

Suomen Salibandyliitto ry
SÄÄNTÖKIRJA

magical games

Salibandyn pelisäännöt

Suomen Salibandyliiton hyväksymä käännös kansainvälisistä pelisäännöistä (voimassa 1.7.2010 lähtien)

1 PELIALUE

101 Pelikentän mitat.....	3
102 Pelikentän merkinnät	3
103 Maalit	4
104 Vaihtoalueet.....	4
105 Toimitsijapöytä ja rangaistuspenkit.....	4
106 Pelialueen tarkistaminen	4

2 PELIAIKA

201 Varsinainen peliaika	4
202 Aikalisä	5
203 Jatkoaika.....	6
204 Rangaistuslaukauskilpailu jatkoajan jälkeen.....	6

3 OSALLISTUJAT

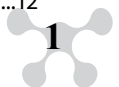
301 Pelaajat.....	7
302 Pelaajien vaihtaminen.....	7
303 Maalivahtien erityismääräykset.....	7
304 Joukkueiden kapteenien erityismääräykset.....	8
305 Joukkueiden toimihenkilöt.....	8
306 Erotuomarit	8
307 Toimitsijat.....	8

4 VARUSTEET

401 Pelaajien asusteet	9
402 Erotuomarien asusteet.....	9
403 Maalivahdin erityisvarusteet	9
404 Kapteenin erityisvarusteet	10
405 Henkilökohtaiset varusteet.....	10
406 Pallo	10
407 Maila.....	10
408 Erotuomarien varusteet	11
409 Toimitsijoiden varusteet	11
410 Varusteiden tarkistaminen	11

5 PELINJATKAMISTAVAT

501 Yleismääräykset pelinjatkamistavoista.....	12
502 Kiistapallo	12



503 Kiistapallon aiheuttavia tilanteita.....	13
504 Sisäänlyönti).....	14
505 Sisäänlyönnin aiheuttavia tilanteita	15
506 Vapaalyönti	15
507 Vapaalyönnin aiheuttavia rikkeitä.....	16
508 Rangaistuslaukaus	18
509 Siirretty rangaistuslaukaus	19
510 Rangaistuslaukauksen aiheuttavia rikkeitä.....	19

6 RANGAISTUKSET

601 Yleismääräykset rangaistuksista	20
602 Joukkuerangaistus	21
603 Kahden minuutin joukkuerangaistus.....	22
604 Siirretty rangaistus	23
605 Kahden minuutin joukkuerangaistuksen aiheuttavia rikkeitä	23
606 Viiden minuutin joukkuerangaistus	26
607 Viiden minuutin joukkuerangaistuksen aiheuttavia rikkeitä.....	26
608 Henkilökohtainen rangaistus.....	27
609 Kymmenen minuutin henkilökohtainen rangaistus	27
610 Kahden minuutin joukkuerangaistuksen + 10 minuutin henkilökohtaisen rangaistuksen aiheuttavia rikkeitä	28
611 Peli- ja ottelurangaistus	28
612 Pelirangaistus (PR).....	29
613 Pelirangaistuksen aiheuttavia rikkeitä	29
614 Ottelurangaistus (OR)	29
615 Ottelurangaistuksen aiheuttavia rikkeitä	29
616 Törkeä ottelurangaistus (TOR).....	30
618 Rangaistukset rangaistuslaukauksen yhteydessä	31

7 MAALIT

701 Maalin syntyminen.....	31
702 Hyväksytyt maalit.....	32
703 Hylätyt maalit	32

LIITTEET

EROTUOMARINÄYTÖT	34
PELIKENTTÄMITAT (+ SUOSITUKSET).....	43
MAALIALUEMITAT.....	44
SÄHLYN SÄÄNNÖT	45
KATUSÄHLYN PELISÄÄNNÖT.....	46



1 PELIALUE

101 Pelikentän mitat

1) Pelikentän tulee olla kooltaan 40 x 20 metriä. Pelikentän ympärillä on oltava kaukalo, jonka kulmat ovat pyöristetyt. Kaukalon on oltava Kansainvälisen Salibandyliiton (IFF) hyväksymä ja merkitsemä.

Pelikentän tulee olla suorakulmainen, mitat ovat pituus ja leveys. Pienimmät sallitut mitat ovat 36 x 18 metriä ja suurimmat 44 x 22 metriä.

102 Pelikentän merkinnät

1) Kaikki merkinnät tulee tehdä 4-5 cm leveillä viivoilla selvästi erottuvalla värillä.

2) Keskiviiva ja keskipiste on merkittävä.

Keskiviivan on oltava samansuuntainen kaukalon päätyjen kanssa ja sen tulee jakaa kenttä kahteen samankokoiseen puoliskoon.

3) Maalialueet, joiden koko on 4 x 5 metriä, on merkittävä 2,85 metriä kaukalon päädystä.

Maalialueen tulee olla suorakulmainen, mitat ovat pituus ja leveys viivat mukaan lukien.

Maalialueet tulee sijoittaa siten, että maalialueiden keskikohta on päätyjen keskikohdan ja keskipisteen kanssa samassa linjassa.

4) Maalivahdin alueet, joiden koko on 1 x 2,5 metriä, on merkittävä 0,65 metriä maali-alueen takarajan etupuolelle.

Maalivahdin alueiden tulee olla suorakulmaisia, mitat ovat pituus ja leveys viivat mukaan lukien. Maalivahdin alueet tulee sijoittaa siten, että maalivahdin alueiden keskikohta on päätyjen keskikohdan ja keskipisteen kanssa samassa linjassa.

5) Maalivahdin alueiden takaviivat ovat samalla maaliviivat. Maalitolppien paikat on merkittävä maalivahdin alueiden takaviivoille siten, että merkkien väli on 1,6 metriä.

Maaliviivat tulee sijoittaa siten, että niiden keskikohta on päätyjen keskikohtien ja keskipisteen kanssa samassa linjassa. Maalitolppien paikkojen merkintä voidaan tehdä joko katkolla maalivahdin alueen viivoissa tai lyhyillä viivoilla, jotka ovat suorassa kulmassa maalivahdin alueen viivojen kanssa.

6) Kiistapallopisteet on merkittävä keskiviivalle ja maaliviivojen oletetuille jatkeille 1,5 metrin päähän kaukalon pitkistä sivuista ollen halkaisijaltaan enintään 30 cm.

Kiistapallopisteet tulee merkitä ristillä. Keskiviivan kiistapallopisteet voivat olla oletettuja.

103 Maalit

1) Maalit on sijoitettava siten, että tolpat ovat niitä varten tehtyjen merkintöjen kohdalla. Maalien on oltava IFF:n hyväksymiä ja merkitsemiä.

Maaliaukkojen tulee olla kohti keskipistettä.

104 Vaihtoalueet

1) Vaihtoalueet, joiden pituus on 10 metriä, on merkittävä kaukalon pitkille sivuille, viisi metriä keskiviivasta. Pelaajapenkit on sijoitettava vaihtoalueille.

Vaihtoalueet on merkittävä kaukaloon molemmin puolin. Vaihtoalueet saavat olla korkeintaan kolme metriä leveitä kaukalon reunasta mitattuna. Pelaajapenkit on sijoitettava sopivan etäisyyden päähän kaukalosta, ja niillä on oltava tilaa 19 henkilölle per joukkue. Vaihtoalue voidaan myös merkitä kaukalon yläosaan käyttäen eri väriä.

105 Toimitsijapöytä ja rangaistuspenkit

1) Toimitsijapöytä ja rangaistuspenkit on sijoitettava vastapäätä vaihtoalueita keskiviivan tuntumaan.

Toimitsijapöytä ja rangaistuspenkit on sijoitettava sopivan etäisyyden päähän kaukalosta. Kummallekin joukkueelle on oltava erilliset rangaistuspenkit eri puolilla toimitsijapöytää. Kummallakin rangaistuspenkillä on oltava tilaa vähintään kahdelle henkilölle. Sarjajärjestäjä voi antaa poikkeavia ohjeita toimitsijapöydän ja rangaistuspenkkien sijainnista. Tässä tapauksessa on jätettävä vähintään kahden metrin tila rangaistuspenkin ja vaihtoalueen penkkien välille.

106 Pelialueen tarkistaminen

1) Erotuomarien on hyvässä ajoin ennen ottelua tarkistettava pelialue ja huolehdittava siitä, että mahdolliset puutteet korjataan.

Kaikista puutteista on tehtävä raportti. Järjestävä seura on velvollinen huolehtimaan puutteiden korjaamisesta ja siitä, että kaukalo on pelikelpoinen ottelun aikana. Kaikki vaaralliset esineet on poistettava tai pehmustettava.

2 PELIAIKA

201 Varsinainen peliaika

1) Varsinainen peliaika on 3 x 20 minuuttia. Erätauco kestää 10 minuuttia, ja sen aikana joukkueet vaihtavat pelipuolia.

Sarjajärjestäjä voi määrätä lyhyemmän peliajan, ei kuitenkaan vähempää kuin 2 x 15 minuuttia, ja/tai erätauon. Pelipuolien vaihtamisen yhteydessä joukkueet vaihtavat myös vaihtoalueita. Kotijoukkue valitsee pelipuolen hyvässä ajoin ennen ottelua. Jokainen uusi

erä aloitetaan kiistapallolla keskipisteestä. Jokaisen erän päättyessä toimitsijat ovat velvollisia huolehtimaan siitä, että erän loppusummeri annetaan sireenillä tai vastaavalla, mikäli tämä ei tapahdu automaattisesti. Erätaun ajanotto alkaa välittömästi erän loputtua. Joukkueet ovat velvollisia tulemaan ajoissa takaisin tauolta kentälle jatkaakseen peliä. Mikäli erotuomarien mielestä jompikumpi pelipuolista on toista parempi, joukkueiden tulee vaihtaa kenttäpuolia kolmannen erän puolivälissä, mutta tästä on päätettävä ennen kolmannen erän alkamista. Mikäli joukkueet vaihtavat puolia, peliä jatketaan kiistapallolla keskipisteestä.

2) Peli aika on tehokasta.

Tehokas peli aika tarkoittaa sitä, että ajanotto pysäytetään aina erotuomarin vihellyksestä ja käynnistetään uudelleen kun pallo on laitettu peliin.

Kolmoisvihellystä on käytettävä epäluonnollisten pelikatkojen yhteydessä. Erotuomarit päättävät siitä, mikä katsotaan epäluonnolliseksi pelikatkoksi, mutta näihin kuuluvat aina vioittunut pallo, kaukalon osien irtoaminen toisistaan, loukkaantuminen, varusteiden mittaaminen, luvottomat henkilöt tai esineet kaukalossa, valojen sammuminen täysin tai osittain sekä loppusummerin soiminen vahingossa. Mikäli kaukalon osat ovat irronneet toisistaan, peliä ei tule keskeyttää ennen kuin pallo on lähellä kyseistä paikkaa. Mikäli tapahtuu loukkaantuminen, peli on katkaistava vain jos epäillään vakavaa loukkaantumista tai loukkaantunut pelaaja vaikuttaa peliin.

Sarjajärjestäjä voi myöntää poikkeusluvan ns. juoksevan peliajan käyttämiseen, jolloin peli aika pysäytetään ainoastaan maalin, rangaistuksen, rangaistuslaukauksen, aikalisan tai epäluonnollisten pelikatkojen yhteydessä erotuomarin kolmoisvihellyksestä. Varsinaisen peliajan viimeiset kolme minuuttia ovat aina tehokasta peli aikaa.

Peli aika pysäytetään rangaistuslaukauksen ajaksi.

202 Aikalisa

1) Ottelun aikana molemmilla joukkueilla on oikeus pyytää yhtä aikalisää, joka ilmoitetaan erotuomarin kolmoisvihellyksellä ja pidetään heti kun peli on katkaistu.

Aikalisää voidaan pyytää milloin vain, myös maalin ja rangaistuslaukauksen yhteydessä pois lukien rangaistuslaukauskilpailu jatkoajan jälkeen, mutta vain joukkueen kapteenin tai toimihenkilön toimesta. Pelikatkon aikana pyydetty aikalisa myönnetään välittömästi, paitsi mikäli erotuomarien mielestä tästä on selvästi haittaa vastajoukkueelle, jolloin aikalisa myönnetään seuraavalla pelikatolla. Pyydetty aikalisa on aina pidettävä, paitsi maalin jälkeen, jolloin joukkueella on oikeus peruuttaa pyytämänsä aikalisa. Aikalisa alkaa erotuomarin uudesta vihellyksestä, kun joukkueet ovat vaihtoalueillaan ja erotuomarit toimitsijapöydän luona. Aikalisa päättyy 30 sekunnin jälkeen erotuomarin vihellykseen. Aikalisan jälkeen peliä jatketaan aikalisää edeltäneen pelikatkon edellyttämällä tavalla.

Rangaistu pelaaja ei saa ottaa osaa aikalisaan.

203 Jatkoaika

1) Ottelua, jossa on selvitettävä voittaja ja joka päättyy tasan, on jatkettava 10 minuutin jatkoajalla, kunnes toinen joukkue tekee maalin.

Ennen jatkoaikaa joukkueilla on oikeus kahden minuutin taukoon, mutta pelipuolia ei vaihdeta. Jatkoajalla noudatetaan samoja sääntöjä peliajan käynnistämisen ja pysäyttämisen osalta kuin varsinaisella peliajalla. Jatkoaikaa ei jaeta eriin. Rangaistusaika, joka on jäljellä varsinaisen peliajan päättyessä, jatkuu jatkoajan aikana. Mikäli tilanne on jatkoajan jälkeen edelleen tasan, ratkaistaan voittaja rangaistuslaukauskilpailulla.

204 Rangaistuslaukauskilpailu jatkoajan jälkeen

1) Kummastakin joukkueesta viisi kenttäpelaajaa suorittaa kukin yhden rangaistuslaukauksen. Mikäli tämän jälkeen tilanne on edelleen tasan, samat viisi pelaajaa suorittaa yhden rangaistuslaukauksen kerrallaan, kunnes ratkaiseva tulos on saavutettu. Rangaistuslaukaukset suoritetaan vuorotellen. Erotuomarit päättävät kumpaan maaliin rangaistuslaukaukset suoritetaan ja suorittavat arvonnalla joukkueiden kapteenien välillä. Voittanut kapteeni päättää, kumpi joukkue aloittaa rangaistuslaukausten suorittamisen. Joukkueen kapteenin tai toimihenkilön on kirjallisesti ilmoitettava erotuomareille ja toimitsijoille osaaottavien pelaajien numerot suoritusjärjestyksessä. Erotuomarit ovat vastuussa siitä, että rangaistuslaukaukset suoritetaan joukkueiden toimihenkilöiden ilmoittamassa järjestyksessä.

Heti kun ratkaiseva tulos on saavutettu rangaistuslaukauskilpailussa, ottelu päättyy ja voittanut joukkue voittaa ottelun yhdellä lisämaalilla. Varsinaisessa rangaistuslaukauskilpailussa on saavutettu ratkaiseva tulos, kun toinen joukkue on tehnyt enemmän maaleja kuin toinen voi tehdä, vaikka suorittaisi jäljellä olevat laukaukset. Mahdollisten jatkolaukausten aikana ratkaiseva tulos katsotaan syntyneeksi, kun toinen joukkue on tehnyt yhden maalin enemmän kuin vastajoukkue ja molemmat joukkueet ovat suorittaneet yhtä monta rangaistuslaukausta. Jatkolaukauksia ei tarvitse suorittaa samassa järjestyksessä kuin varsinaiset rangaistuslaukaukset, mutta pelaaja ei saa suorittaa kolmatta laukausta ennen kuin kaikki nimetyt pelaajat ovat suorittaneet vähintään kaksi laukausta jne.

Rangaistu pelaaja saa ottaa osaa rangaistuslaukauskilpailuun, paitsi mikäli hänet on poistettu kentältä peli- tai ottelurangaistuksen johdosta. Mikäli rangaistuslaukauskilpailuun nimetylle kenttäpelaajalle tuomitaan mikä tahansa rangaistus rangaistuslaukauskilpailun aikana, joukkueen kapteeni valitsee vielä nimeämättömän kenttäpelaajan korvaamaan rangaistuksen saaneen pelaajan. Mikäli maalivahdille rangaistuslaukauskilpailun aikana tuomitaan mikä tahansa rangaistus, on hänet korvattava varamaalivahdilla. Mikäli sellaista ei ole, on hänet korvattava kenttäpelaajalla, jolloin joukkueella on enintään kolme minuuttia aikaa pukea hänet sääntöjen mukaisesti, mutta lämmittelyä ei sallita. Uusi maalivahti on merkittävä pöytäkirjaan samoin kuin vaihdon kellonaika. Joukkue, joka ei pysty nimeämään viittä kenttäpelaajaa, saa suorittaa ainoastaan niin monta laukausta kuin kenttäpelaajia on käytössä. Tämä sääntö koskee myös mahdollisia jatkolaukauksia.

3 OSALLISTUJAT

301 Pelaajat

1) Kukin joukkue saa käyttää enintään 20 pelaajaa. Nämä pelaajat on merkittävä ottelupöytäkirjaan.

Pelaajia ovat kenttäpelaajat ja maalivahdit. Vain pöytäkirjaan merkityt pelaajat saavat osallistua otteluun ja olla oman joukkueen vaihtoalueella.

2) Pelin ollessa käynnissä kummastakin joukkueesta saa olla samanaikaisesti kentällä enintään kuusi pelaajaa, joista vain yksi voi olla maalivahti tai vain kuusi kenttäpelaajaa. *Erotuomarit voivat aloittaa pelin, kun molemmilta joukkueilta on kentällä sääntöjen mukaisesti pukeutuneet maalivahdit ja viisi kenttäpelaajaa. Muussa tapauksessa lopputulos on 5–0 ei-rikkoneen joukkueen hyväksi. Pelin ollessa käynnissä joukkueiden on pystyttävä pelaamaan vähintään neljällä pelaajalla, muuten peli keskeytetään ja lopputulos on 5–0 ei-rikkoneen joukkueen hyväksi tai saavutettu tulos, mikäli tämä on edullisempi ei-rikkoneelle joukkueelle.*

302 Pelaajien vaihtaminen

1) Pelaajia voidaan vaihtaa pelin aikana milloin tahansa ja kuinka usein tahansa.

Kaikkien vaihtojen on tapahduttava oman joukkueen vaihtoalueella. Kaukalosta pois tulevan pelaajan on oltava ylittämässä kaukaloa ennen kuin korvaava pelaaja saa astua kaukaloon. Loukkaantunut pelaaja, joka poistuu kaukalosta muualta kuin omalta vaihto-alueeltaan, voidaan korvata vasta pelikatolla.

303 Maalivahtien erityismääräykset

1) Kaikki maalivahdit on merkittävä ottelupöytäkirjaan.

Maalivahtien numeroiden ja nimien yhteyteen tehdään merkintä "MV". Maalivahdiksi merkitty pelaaja ei saa samassa ottelussa pelata kenttäpelaajana mailan kanssa. Mikäli joukkue loukkaantumisen tai peli- tai ottelurangaistuksen johdosta joutuu korvaamaan maalivahdin kenttäpelaajalla, joukkueella on aikaa enintään kolme minuuttia pukea tämä sääntöjen mukaisesti, mutta lämmittelyä ei sallita. Uusi maalivahti ja vaihdon kellonaika on merkittävä pöytäkirjaan.

2) Mikäli maalivahti pelin aikana kokonaan jättää maalialueensa, hänet rinnastetaan paluuseen asti kenttäpelaajaan, joskaan hänellä ei ole mailaa.

Tämä sääntö ei koske tilannetta, kun maalivahti toimittaa pallon peliin. Maalivahdin katsotaan kokonaan jättäneen maalialueen, kun mikään hänen vartalonosansa ei kosketa lattiaa maalialueella. Maalivahti saa kuitenkin hypätä maalialueellaan. Rajat kuuluvat maalialueeseen.

304 Joukkueiden kapteenien erityismääräykset

1) Kummallakin joukkueella on oltava kapteeni, joka on merkittävä ottelupöytäkirjaan. Kapteenien numeroiden ja nimien yhteyteen tehdään merkintä "C". Kapteenia voidaan vaihtaa vain loukkaantumisen, sairastumisen tai peli- tai ottelurangaistuksen vuoksi. Vaihto on merkittävä kellonaikoinen pöytäkirjaan. Korvattu kapteeni ei voi samassa ottelussa enää toimia kapteenina.

2) Vain joukkueen kapteenilla on oikeus puhua erotuomareille, mutta hän on myös velvollinen avustamaan erotuomareita.

Kun kapteeni puhuu erotuomareille, tämän on tapahduttava määrittäen ehtojen mukaisesti. Rangaistu kapteeni menettää oikeutensa puhua erotuomareille, paitsi mikäli nämä puhuvat hänelle, ja tänä aikana joukkueella ei ole mahdollisuutta puhua erotuomareille, lukuun ottamatta joukkueen toimihenkilön oikeutta pyytää aikalaisia. Keskustelut, mikäli ne erotuomareiden mielestä ovat tarpeellisia, käydään käytävillä, ei kaukalossa eikä koskaan erotuomareiden pukuhuoneessa.

305 Joukkueiden toimihenkilöt

1) Kummallakin joukkueella on oikeus nimetä enintään viisi toimihenkilöä ottelupöytäkirjaan.

Vain pöytäkirjaan nimetyt henkilöt saavat olla oman joukkueen vaihtoalueella. Aikalaisia lukuun ottamatta toimihenkilöillä ei ole oikeutta astua kaukaloon ilman erotuomarien lupaa. Kaiken valmentamiseen liittyvän toiminnan on tapahduttava vaihtoalueelta. Ennen ottelun alkua joukkueen toimihenkilön on allekirjoitettava ottelupöytäkirja. Ottelun alettua korjauksia ei saa enää tehdä lukuun ottamatta mahdollista väärinnumeroinnin korjauksia. Mikäli joukkueen toimihenkilö merkitään myös pelaajaksi, hänet on aina tulkittava pelaajaksi missä tahansa epäselvissä tilanteissa vaihtoalueella tapahtuvien rikkomusten yhteydessä.

306 Erotuomarit

1) Pelin tuomitsee kaksi samanarvoista erotuomaria.

Erotuomareilla on oikeus keskeyttää ottelu, mikäli heidän mielestään ei ole edellytyksiä pelin sääntöjenmukaiselle jatkumiselle.

307 Toimitsijat

1) Ottelussa on oltava toimitsijat.

Toimitsijoiden on oltava puolueettomia. He ovat vastuussa ottelupöytäkirjan täytöstä, ajanotosta ja mahdollisista kuuluttajan tehtävistä.

4 VARUSTEET

401 Pelaajien asusteet

1) Kaikkien kenttäpelaajien on käytettävä peliasua, johon kuuluvat paita, lyhyet housut ja polvisukat.

Naiset saavat käyttää lyhyitä hameita tai mekkoja (paita ja hame yhdestä kappaleesta) lyhyiden housujen sijaan. Kaikilla joukkueen kenttäpelaajilla on oltava täysin yhtenäinen peliasu. Joukkueen peliasu saa olla minkä värinen tahansa, mutta paidat eivät saa olla harmaita. Mikäli erotuomarien mielestä joukkueiden peliasut eivät erotu riittävän hyvin toisistaan, on vierasjoukkue velvollinen vaihtamaan. Sukat on vedettävä polviin, ja niiden on väriykseltään sovittava paitojen ja housujen väriin. Sarjajärjestäjä voi päättää, että joukkueilla on oltava toisistaan erottuvat sukat.

2) Maalivahtien on käytettävä paitaa ja pitkiä housuja.

3) Kaikkien paitojen tulee olla numeroituja.

Joukkueen paitojen tulee olla numeroitu selvästi luettavin arabialaisin kokonaisnumeroin selässä ja paidan etuosassa. Selkäpuolen numeroiden vähimmäiskorkeus on 20 cm ja etupuolen 7 cm. Paidoissa saa olla mikä tahansa numero 1 ja 99 välillä, mutta numero yksi ei ole sallittu kenttäpelaajille. Mikäli väärin numeroitu pelaaja osallistuu otteluun, ottelun pöytäkirja on korjattava, ja rikkomus on ilmoitettava kilpailun järjestäjälle.

4) Kaikkien pelaajien on käytettävä kenkiä.

Kenkien on oltava sisäurheiluun tarkoitettuja. Sukat eivät saa olla kenkien päällä. Mikäli pelaajalta putoaa toinen tai molemmat kengät pelin aikana, hän saa jatkaa peliä seuraavaan pelikatkoon saakka.

402 Erotuomarien asusteet

1) Erotuomarien on käytettävä paitaa, lyhyitä mustia urheiluhousuja ja mustia polvisukkia.

Erotuomareiden on käytettävä samanvärisiä asuja.

403 Maalivahdin erityisvarusteet

1) Maalivahti ei saa käyttää mailaa.

2) Maalivahdin on käytettävä kasvosuojusta, mikä on IFF:n materiaalisääntöjen kanssa yhtäpitävä ja merkitty sen mukaisesti.

Tämä koskee ainoastaan kaukalossa olevaa maalivahtia, ja pelin ollessa käynnissä. Kaikenlainen kasvosuojuksen käsittely, lukuun ottamatta sen maalaamista, on kielletty.

3) Maalivahti saa käyttää suojarusteita, mutta suojarusteissa ei saa olla osia, joiden tarkoitus on peittää maalia.

Kypärä ja ohuet hanskat ovat sallittuja. Kaikenlaisten kiinnitys- ja kitka-aineiden käyttö on kielletty. Mitään esineitä ei saa pitää maalin sisällä tai sen päällä. Maalivahti ei saa käyttää minkäänlaisia suojarusteita, jotka peittävät enemmän kuin maalivahdin vartalon, esimerkiksi olkatoppauksia.

404 Kapteenin erityisvarusteet

1) Joukkueen kapteenilla on oltava hihanauha.

Hihanauhaa on pidettävä käsivarressa ja sen on oltava selvästi erottuva. Teipin käyttö on kielletty. Ei-hyväksytyin hihanauhan käytöstä on ilmoitettava kilpailun järjestäjälle.

405 Henkilökohtaiset varusteet

1) Pelaaja ei saa käyttää varusteita, jotka saattavat aiheuttaa loukkaantumisia.

Tämä koskee lääketieteellisiä ja suojarusteita sekä muita esineitä kuten kelloja, korvakoruja ja vastaavia. Erotuomarit päättävät siitä, onko joku varuste vaarallinen. Kaikkien suojarusteiden on oltava vaatteiden alla, mikäli tämä on mahdollista. Päähineiden käyttö on kielletty. Joustavien ja solmuttomien otsa- tai hikinauhojen käyttö on kuitenkin sallittu. Kaikenlaisten pitkien lämpöhousujen käyttö on kenttäpelaajille kielletty. Poikkeukset hyväksyy vain kilpailun järjestäjä kirjallisesta anomuksesta.

406 Pallo

1) Pallon on oltava IFF:n hyväksymä ja merkitsemä.

Pallon pinnan on oltava yksivärinen ja ei-fluoresoivaa väriä. Myös pallon sisäpinnan väri ei saa olla fluoresoiva.

407 Maila

1) Mailan on oltava IFF:n hyväksymä ja merkitsemä.

Varren kaikenlainen muunlainen käsitteleminen kuin lyhentäminen on kielletty. Vartta voi teipata aloitusmerkin yläpuolelta, mutta tunnistus- ja hyväksymismerkintöjä ei saa peittää.

2) Lapa ei saa olla teräväreunainen ja sen käyryys saa olla korkeintaan 30 mm.

Lavan kaikenlainen muunlainen käsitteleminen paitsi taivuttaminen on kielletty. Lavan käyryys mitataan lavan sisäpuolen korkeimmasta kohdasta mailan maassa tasaisella alustalla. Lavan vaihtaminen on sallittu, mikäli lapa on hyväksytty varren kanssa ja on samaa tuotemerkkiä, mutta uutta lapa ei saa heikentää. Lavan ja varren liitoskohdan teippaaminen on sallittu, mutta korkeintaan 10 mm lavan näkyvästä osasta saa olla peitettyä.

408 Erotuomarien varusteet

1) Erotuomareilla tulee olla muoviset keskikokoiset pillit, mitta ja punaiset kortit. *Sarjajärjestäjä voi antaa luvan muunlaisten pillien käyttöön.*

409 Toimitsijoiden varusteet

1) Toimitsijoilla tulee olla käytössään kaikki varusteet, jotka heidän tehtäviensä hoito vaatii.

410 Varusteiden tarkistaminen

1) Erotuomarit päättävät kaikesta varusteiden tarkistamisesta ja mittaamisesta. *Varusteita on tarkistettava sekä ennen ottelua että sen aikana. Pelaajan, jonka varusteissa on havaittu puutteita ennen ottelua tai sen aikana, on korjattava ne, mukaan lukien virheet mailloissa pois lukien mailan käyryyden mittausta. Varusteiden korjaamisen jälkeen kyseinen pelaaja voi aloittaa / jatkaa ottelua. Rikkomukset, jotka koskevat pelaajien asusteita ja kapteenin hihanauhaa, aiheuttavat joukkueelle korkeintaan yhden rangaistuksen peliä kohden. Kaikista virheellisistä varusteista tulee tehdä raportti. Vain molempien joukkueiden kapteenit ja pelaaja, jonka varustetta mitataan, saavat olla toimitsijapöydän luona mittausta suoritettaessa. Mittauksen jälkeen peliä jatketaan pelikatkon aiheuttaneen syy mukaisesti.*

2) Joukkueen kapteeni voi pyytää mailan käyryyden mittaamista ja varsi/lapa –yhdistelmän tarkistamista.

Joukkueen kapteenilla on myös oikeus huomauttaa erotuomareille muista puutteista vastajoukkueen varusteissa, mutta tällöin erotuomarit päättävät siitä ryhtyvtkö he toimenpiteisiin. Mittausta ja varsi/lapa–yhdistelmän tarkistamista voidaan pyytää milloin vain, mutta sitä ei toteuteta ennen kuin seuraavalla pelikatkolla. Mikäli tarkistusta pyydetään pelikatkon aikana, se on suoritettava välittömästi, myös maalin tai rangaistuslaukauksen yhteydessä, ellei tästä erotuomarien mielestä ole kohtuutonta haittaa vastajoukkueelle. Tällöin tarkistus suoritetaan seuraavalla pelikatkolla. Erotuomarit ovat velvollisia tarkistamaan lavan käyryyden tai varsi/lapa-yhdistelmän joukkueen kapteenin pyynnöstä, mutta vain yksi tarkistus per joukkue pelikatkoa kohden on sallittu. Vain molempien joukkueiden kapteenit ja pelaaja, jonka varustetta tarkistetaan, saavat olla toimitsijapöydän luona mittausta suoritettaessa. Mittauksen jälkeen peliä jatketaan pelikatkon aiheuttaneen syy mukaisesti.

5 PELINJATKAMISTAVAT

501 Yleismääräykset pelinjakamistavoista

1) Kun peli on katkaistu, sitä jatketaan pelitilanteen edellyttämällä pelinjakamistavalla. *Pelinjakamistavat ovat kiistapallo, sisäänlyönti, vapaalyönti ja rangaistuslaukaus.*

2) Erotuomarien tulee viheltää kerran, sekä antaa tilanteen edellyttämä näyttö ja näyttää pelinjakamispaikka. Palloa voidaan pelata vihellyksen jälkeen, mikäli se on liikumatta ja oikeassa paikassa.

Erotuomarien tulee ensin antaa pelinjakamistavan näyttö ja sen jälkeen mahdollinen syynäyttö. Syynäyttöä käytetään vain tarpeen vaatiessa, kuitenkin aina rangaistusten ja rangaistuslaukauksen yhteydessä. Pallon ei tarvitse olla täysin paikallaan eikä täysin oikeassa paikassa vapaa- tai sisäänlyönnissä, mikäli tällä erotuomarien mielestä ei ole oleellista vaikutusta tilanteeseen.

3) Pelinjakamista ei saa tarpeettomasti viivyttää.

Erotuomarit päättävät siitä, mikä on tarpeetonta viivyttämistä. Mikäli pelinjakamista viivytetään, erotuomarien on, mikäli mahdollista, huomautettava tästä pelaajaa ennen toimenpiteisiin ryhtymistä.

502 Kiistapallo

1) Erän alkaessa sekä maalin hyväksymisen merkiksi suoritetaan kiistapallo keskipisteestä.

Maalia, joka tehdään jatkoajalla tai rangaistuslaukauksesta, joka päättää ottelun, tai erän jälkeen, ei vahvisteta kiistapallolla. Kun kiistapallo suoritetaan keskipisteestä, kummankin joukkueen on oltava omilla kenttäpuoliskoillaan.

2) Kun peli on katkaistu, eikä kummankaan joukkueen hyväksi voida määrätä sisäänlyöntiä, vapaalyöntiä tai rangaistuslaukausta, peliä on jatkettava kiistapallolla.

3) Kiistapallo suoritetaan pelin keskeyttämishetkellä palloa lähinnä olleesta kiistapallopisteestä.

4) Kaikkien muiden paitsi kiistapalloa suorittavien pelaajien on välittömästi, ilman että erotuomarien tarvitsee tästä huomauttaa, siirryttävä vähintään kolmen metrin päähän pallosta mailat mukaan lukien.

Ennen kiistapallon suorittamista erotuomarien on tarkistettava, että joukkueet ovat valmiina ja että kaikki pelaajat ovat paikoillaan.

5) Kiistapalloon osallistuu kummastakin joukkueesta yksi kenttäpelaaja. Pelaajien on seisottava rintamasuunta vastajoukkueen päätyä kohti. Pelaajien vartalot eivät saa

koskettaa toisiaan ennen kiistapallon suorittamista. Pelaajien jalkojen tulee olla samalla tasolla keskiviivaan nähden oman maalin puolella. Mailoista on pidettävä kiinni tavallisella peliotteella molemmat kädet merkkiviivan yläpuolella. Lapojen on oltava kohtisuoraan keskiviivaan verrattuna kummallakin puolella palloa koskettamatta sitä. *Tavallisella peliotteella tarkoitetaan sitä otetta, jota pelaaja käyttää pelin ollessa käynnissä. Puolustavan joukkueen pelaaja valitsee puolen, jolle hän mailansa laittaa. Mikäli kiistapallo suoritetaan keskiviivalta, vierasjoukkueen pelaaja valitsee puolen, jolle hän mailansa laittaa. Pallon on oltava lapojen keskikohdan tasalla. Kiistapalloa suorittavan pelaajan on noudatettava erotuomarien ohjeita, muuten hänen tilalleen vaihdetaan toinen pelaaja. Mikäli syntyy erimielisyyttä koskien vaihtamista ennen kiistapallon suorittamista, vierasjoukkue on velvollinen vaihtamaan ensin.*

6) Kiistapallo voi mennä suoraan maaliin.

503 Kiistapallon aiheuttavia tilanteita

1) Pallo rikkoontuu tahattomasti.

2) Palloa ei voida pelata sääntöjen mukaisesti.

Erotuomarien tulee antaa pelaajille kohtuullinen tilaisuus pelata palloa ennen kuin peli katkaistaan.

3) Kaukalon osat ovat irronneet toisistaan ja pallo tulee tapahtumapaikan lähelle.

4) Maalikehikko on tahattomasti siirtynyt eikä sitä voida laittaa paikoilleen kohtuullisessa ajassa.

Maalivahdin velvollisuus on siirtää maalikehikko paikoilleen heti, kun se on mahdollista.

5) Loukkaantunut pelaaja vaikuttaa peliin tai tapahtuu vakava loukkaantuminen.

Erotuomarit päättävät siitä, mikä katsotaan vakavaksi loukkaantumiseksi, mutta heti kun tätä epäillään, peli on välittömästi katkaistava.

6) Epätavallinen tilanne pelin aikana.

Erotuomarit päättävät siitä, mikä katsotaan epätavalliseksi tilanteeksi, mutta tällaisia ovat aina mm. peliin kuulumaton henkilö tai esine kaukalossa, valojen sammuminen kokonaan tai osittain sekä loppusummerin soiminen vahingossa tai kun pallo osuu erotuomariin ja tällä on huomattava vaikutus peliin.

7) Maali hylätään huolimatta siitä, että vapaalyönnin aiheuttavaa rikettä ei ole tehty.

Tämä koskee myös tilannetta, kun pallo menee maaliin ylittämättä maaliviivaa etupuolelta.

8) Rangaistuslaukauksesta ei synny maalia.

Tämä koskee myös tilannetta, kun rangaistuslaukaus suoritetaan väärin.

9) Siirretty rangaistus pannaan täytäntöön, koska rikkonut joukkue saa pallon haltuunsa.

Tähän kuuluu tilanne, kun rikottu joukkue yrittää erotuomareiden mielestä kuluttaa aikaa.

10) Rangaistus tuomitaan rikkeestä, joka ei liity peliin, ja rikkomus on todettu pelin ollessa käynnissä.

Tähän kuuluu tilanne, kun rangaistu pelaaja astuu kaukaloon ennen rangaistuksen päättymistä.

11) Erotuomarit eivät pysty määrittämään kumman joukkueen hyväksi sisäänlyönti tai vapaalyönti tuomitaan.

Tähän kuuluu tilanne, kun molempien joukkueiden pelaajat syyllistyvät samanaikaiseen rikkomukseen..

12) Kun erotuomarin päätös on virheellinen.

Tähän kuuluu se, kun erotuomarit vahingossa viheltävät liian monta pelaajaa kentällä –rikkomuksen ja osoittautuu, että joukkue pelaa ilman maalivahtia.

504 Sisäänlyönti

1) Kun pallo menee kaukalon ulkopuolelle, tuomitaan palloa ei-pelanneelle joukkueelle sisäänlyönti.

Palloa pelanneella joukkueella tarkoitetaan joukkuetta, jonka pelaajat tai varusteet viimeksi koskettivat palloa ennen kuin se meni kaukalon ulkopuolelle. Tähän kuuluu myös tilanne, kun pelaaja siirtää palloa maalikehikosta lyöden maaliverkkoa koskettamatta palloa.

2) Sisäänlyönti suoritetaan 1,5 metrin päästä kaukalon laidasta paikasta, jossa pallo meni kaukalon ulkopuolelle, mutta ei koskaan maaliviivan oletetun jatkeen takaa.

Pallon ei tarvitse olla täysin liikkumatta eikä täysin oikeassa paikassa, mikäli erotuomarien mielestä tällä ei ole oleellista vaikutusta peliin. Mikäli joukkueelle on hyötyä siitä, että se suorittaa sisäänlyönnin lähempää laitaa kuin 1,5 metriä, tämä on sallittava. Mikäli pallo menee kaukalon ulkopuolelle maaliviivan oletetun jatkeen takana, suoritetaan sisäänlyönti lähimmästä kiistapallopisteestä. Mikäli pallo koskee kattoa tai muita esineitä kaukalon yläpuolella, sisäänlyönti suoritetaan 1,5 metrin päästä kaukalon laidasta keskiviivan suuntaisesti.

3) Vastajoukkueen pelaajien on välittömästi ilman erotuomarien huomauttamista siirryttävä vähintään kolmen metrin päähän pallosta, mailat mukaan lukien.

Sisäänlyöntiä suorittavan pelaajan ei tarvitse odottaa vastapelaajien siirtymistä. Mutta mikäli palloa pelataan vastapelaajan yrittäessä siirtyä tarvittavalle etäisyydelle, erotuomarien ei tämän johdosta tule ryhtyä toimenpiteisiin.

4) Palloa on pelattava mailalla. Sitä on lyötävä puhtaasti, eikä sitä saa saattaa tai nostaa mailalla.

5) Sisäänlyönnin suorittanut pelaaja ei saa koskettaa palloa uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa tai tämän varusteita.

6) Sisäänlyönti voi mennä suoraan maaliin.

505 Sisäänlyönnin aiheuttavia tilanteita

1) Pallo menee kaukalon ulkopuolelle tai koskettaa kattoa tai muita esineitä kaukalon yläpuolella.

506 Vapaalyönti

1) Vapaalyönnin aiheuttavan rikkeen jälkeen on rikotun joukkueen hyväksi tuomittava vapaalyönti.

Vapaalyönnin aiheuttavien rikkeiden yhteydessä on noudatettava hyötynäkökohtaa, kun se on mahdollista. Hyötynäkökohdalla tarkoitetaan sitä, että mikäli rikotulla joukkueella rikkeen jälkeen on edelleen pallo hallussaan, sille on annettava mahdollisuus jatkaa pelaamista, mikäli tästä on enemmän hyötyä kuin vapaalyönnistä. Mikäli hyötynäkökohtaa noudatetaan ja peli katkaistaan, koska rikottu joukkue menettää pallon hallinnan, vapaalyönti on suoritettava alkuperäisestä rikkomuspaikasta.

2) Vapaalyönti suoritetaan rikkomuspaikasta, mutta ei koskaan maaliviivan oletetun jatkeen takaa eikä 3,5 metriä lähempää maalivahdin aluetta.

Pallon ei tarvitse olla täysin liikkumatta eikä täysin oikeassa paikassa, mikäli tällä ei erotuomarin mielestä ole oleellista vaikutusta peliin. Vapaalyönti lähempää kuin 1,5 metriä kaukalon reunasta voidaan siirtää tälle etäisyydelle. Mikäli rikkomuspaikka on maaliviivan oletetun jatkeen takana, suoritetaan vapaalyönti lähimmästä kiistapallopisteestä. Mikäli rikkomuspaikka on lähempänä kuin 3,5 metriä maalivahdin alueesta, vapaalyönti on siirrettävä paikkaan mikä on 3,5 metriä maalivahdin alueen ulkoreunasta ja maaliviivan keskikohdasta rikkomuspaikan kautta vedetyllä kuvitellulla viivalla. Muurille jää 0,5 metrin tila ja etäisyys vapaalyöntipaikkaan on 3 metriä. Tässä tapauksessa puolustavalla joukkueella on aina oltava oikeus muodostaa puolustusmuuri välittömästi oman maalivahdin alueensa ulkopuolelle. Mikäli hyökkäävä joukkue estää tämän, puolustavan joukkueen hyväksi tuomitaan vapaalyönti. Hyökkäävän joukkueen ei tarvitse odottaa kunnes puolustava joukkue on muodostanut puolustusmuurin, ja hyökkäävän joukkueen pelaajat voivat asettua puolustusmuurin eteen.

3) Vastajoukkueen pelaajien on välittömästi ilman erotuomarien huomauttamista siirryttävä vähintään 3 metrin päähän pallosta, mailat mukaan lukien.

Vapaalyöntiä suorittavan pelaajan ei tarvitse odottaa vastapelaajien siirtymistä. Mutta mikäli palloa pelataan vastapelaajan yrittäessä siirtyä tarvittavalle etäisyydelle, erotuomari ei tämän johdosta tule ryhtyä toimenpiteisiin.

4) Palloa on pelattava mailalla. Sitä on lyötävä kunnolla, eikä sitä saa saattaa eikä nostaa.

5) Vapaalyöntiä suorittava pelaaja ei saa koskea palloa uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa tai jonkun muun pelaajan varusteita.

6) Vapaalyönti voi mennä suoraan maaliin.

507 Vapaalyönnin aiheuttavia rikkeitä

1) Kenttäpelaaja lyö, painaa, nostaa, potkaisee vastustajan mailaa tai pitää kiinni vastustajasta tai vastustajan mailasta. (901, 902, 903, 910, 912)

Mikäli erotuomarien mielestä pelaaja on pelannut palloa ennen osumista vastapelaajan mailaan, heidän ei tule ryhtyä toimenpiteisiin.

2) Mailan lavan nostaminen takana yli lantiotason ennen pallon pelaamista tai edessä pallon pelaamisen jälkeen. (904)

Tämä koskee myös valelaukauksia. Lapa saa kuitenkin nousta etupuolelle, mikäli muita pelaajia ei ole lähellä eikä minkäänlaista loukkaantumisvaaraa ole. Lantiotasoksi katsotaan lantion korkeus seistäessä suorana.

3) Kenttäpelaaja pelaa tai yrittää pelata palloa mailalla tai jalalla polvitason yläpuolella. (904, 913)

Reisikuoletus on sallittua ellei se aiheuta vaaraa. Polvitasoksi katsotaan polvien korkeus seistäessä suorana.

4) Kenttäpelaaja sijoittaa mailansa tai jalkansa vastapelaajan jalkojen väliin. (905)

5) Palloa pelaava tai sitä tavoitteleva pelaaja työntää vastapelaajaa muuten kuin olkapäällä olkapäätä vasten. (907)

6) Palloa pelaava, sitä tavoitteleva tai parempaan paikkaan pyrkivä pelaaja etenee takaperin päin vastapelaajaa tai estää vastapelaajaa siirtymästä aikomaansa suuntaan. (908, 911).

Tämä koskee myös tilannetta, jolloin hyökkäävä joukkue estää puolustusmuurin muodostamisen vapaalyönnin yhteydessä, joka on tuomittu rikkeestä korkeintaan 3,5 metrin etäisyydeltä maalivahdin alueesta.

7) Kenttäpelaaja potkaisee palloa kaksi kertaa, ilman että se välillä koskettaa pelaajan mailaa, toista pelaajaa tai tämän varusteita. (912)

Tämä on virhe vain, jos pelaaja erotuomareiden mielestä potkaisee palloa tarkoituksellisesti molemmilla kerroilla.

8) Pelaaja ottaa vastaan jalkasyötön saman joukkueen kenttäpelaajalta. (912)

Tämä on virhe vain, jos syöttö erotuomarien mielestä on tarkoituksellinen. Jalkasyötön

vastaanottaminen saman joukkueen kenttäpelaajalta on sallittu, mikäli vastajoukkueen pelaaja ei pelaa palloa, vaikka hänellä olisi siihen mahdollisuus. Jalkasyöttö maalivahdille ei ole maalintekotilanne eikä se voi johtaa rangaistuslaukaukseen.

9) Kenttäpelaaja on maalivahdin alueella. (914)

Kenttäpelaaja saa liikkua maalivahdin alueen läpi, mikäli tämä erotuomarin mielestä ei vaikuta peliin eikä estä maalivahdin työskentelyä.

Mikäli puolustavan joukkueen kenttäpelaaja tilanteessa, jossa vastajoukkue suorittaa vapaalyönnin kohti maalia, on maalivahdin alueella tai maalikehikon sisällä tai jos maali-kehikko on siirretty pois alueelta, missä se normaalisti sijaitsee, on vastajoukkueen hyväksi aina määrättävä rangaistuslaukaus.

Kenttäpelaajan katsotaan olevan maalivahdin alueella, kun hänen vartalonsa koskettaa maalivahdin aluetta. Kenttäpelaajan ei katsota olevan maalivahdin alueella, jos ainoastaan hänen mailansa koskettaa maalivahdin aluetta. Maalivahdin alueen rajat kuuluvat alueeseen.

10) Kenttäpelaaja siirtää tarkoituksellisesti vastajoukkueen maalin kehikkoa. (914)

11) Kenttäpelaaja estää passiivisesti maalivahtia tämän toimittaessa palloa peliin. (915)
Tämä on rike ainoastaan silloin, kun kenttäpelaaja on maalialueella tai lähempänä maalivahtia kuin kolme metriä mitattuna siitä, mistä maalivahti saa pallon haltuunsa. Passiivinen tarkoittaa estämistä tahattomasti sekä väistämättä jättämistä.

12) Kenttäpelaaja hyppää ilmaan ja pysäyttää pallon. (916)

Hypätessä molempien jalkojen on irrottava kokonaan lattiasta. Juokseminen ei ole hypäämistä. Pelaaja saa hypätä pallon yli, mikäli hän ei koske sitä.

13) Kenttäpelaaja pelaa palloa kaukalon ulkopuolelta. (ei erotuomarinäyttöä)

Pelaaja on kaukalon ulkopuolella, kun toinen tai molemmat hänen jaloistaan on kaukalon ulkopuolella. Mikäli pelaaja vaihdon aikana pelaa palloa kaukalon ulkopuolelta, tämä rinnastetaan liian monen pelaajan olemiseen kaukalossa samanaikaisesti. Mikäli pelaaja pelaa palloa vaihtopenkiltä eikä ole vaihtamassa kaukalossa olevan pelaajan kanssa, tämä katsotaan pelin sabotoimiseksi. Pelaaja saa käydä kaukalon ulkopuolella, mutta palloa ei saa pelata sieltä.

14) Maalivahti menettää kokonaan kosketuksen maalialueeseensa toimittaessaan palloa peliin. (917)

Tässä tapauksessa maalivahtia ei rinnasteta kenttäpelaajaan. Maalivahdin katsotaan kokonaan jättäneen maalialueensa, kun mikään hänen vartalonsa osista ei enää kosketa maalialueen lattiaa. Pallo on toimitettu peliin, kun maalivahti ei enää kosketa palloa. Mikäli hän tämän jälkeen jättää maalialueen, tämä ei aiheuta toimenpiteitä. Tätä sääntöä on myös sovellettava, mikäli maalivahti ottaa pallon haltuunsa maalialueella ja hänen koko vartalonsa sen jälkeen liukuu maalialueen ulkopuolelle. Maalialueen rajat kuuluvat alueeseen.

15) Maalivahti heittää tai potkaisee pallon keskiviivan yli. (917)

Tämä on virhe vain, jos pallo ei kosketa lattiaa, kaukaloa, toista pelaajaa tai tämän varusteita ennen kuin se ylittää keskiviivan. Pallon on kokonaan ylitettävä keskiviiva.

16) Kiistapallo, vapaa- tai sisäänlyönti suoritetaan virheellisesti tai suoritusta viivytetään tarkoituksellisesti. (918)

Tämä koskee tilannetta, jolloin rikkottu joukkue vie pallon pois, kun peli on katkaistu, tai kun palloa saatetaan tai nostetaan mailalla. Mikäli vapaa- tai sisäänlyönti suoritetaan vääristä paikasta tai pallo ei ole täysin liikkumatta, se voidaan uusia. Pallon ei kuitenkaan tarvitse olla täysin oikeassa paikassa eikä liikkumatta, mikäli tällä ei ole erotuomarien mielestä oleellista vaikutusta peliin.

17) Maalivahdilla on pallo hallussaan yli kolme sekuntia. (924)

Mikäli maalivahti laittaa pallon maahan ja ottaa sen uudelleen haltuunsa, pallon katsotaan koko ajan olevan hänen hallussaan.

18) Maalivahti ottaa vastaan syötön kanssapelaajalta. (924)

Tämä on rikkomus vain, mikäli syöttö erotuomarien mielestä on tarkoituksellinen. Vastaanotto on kiellettyä vain, mikäli maalivahti koskee palloa joko kädellään tai käsivarrellaan, myös sen jälkeen kun maalivahti on koskenut tai pysäyttänyt pallon jollakin muulla kehon osallaan. Maalivahti voi ottaa vastaan oman joukkueen pelaajan syötön, jos maalivahti jättää maalialueensa ja vastaanottaa syötön siellä. Tällöin hänet rinnastetaan kenttäpelaajaan. Näin maalivahti voi jätettyään maalialueensa pysäyttää pallon siellä, palata maalialueelle ja ottaa pallon haltuunsa ilman että se tulkitaan syötöksi maalivahdille.

Syöttö maalivahdille ei ole maalintekotilanne eikä voi johtaa rangaistuslaukukseen.

19) Rangaistus on tuomittu rikkeestä pelitilanteessa. (määrittänyt erotuomarinäyttö)

20) Pelaaja viivyyttää peliä. (924)

Tämä koskee tilannetta, jolloin kenttäpelaaja aikaa voittaakseen asettuu kaukaloa tai maalin kehikkoa vasten estääkseen vastapelaajaa tavoittelemasta palloa sääntöjen mukaisesti. Mikäli mahdollista, pelaajaa on huomautettava tästä ennen toimenpiteisiin ryhtymistä.

508 Rangaistuslaukaus

1) Rangaistuslaukauksen aiheuttavan rikkeen jälkeen on rikatun joukkueen hyväksi tuomittava rangaistuslaukaus.

Mikäli rangaistuslaukaus tuomitaan siirretyn rangaistuksen aikana tai se aiheutuu rangaistuksen aiheuttavasta rikkeestä, on myös noudatettava sääntöjä rangaistuksista rangaistuslaukauksen yhteydessä.

2) Rangaistuslaukauksen suorittaminen aloitetaan keskipisteestä.

3) Kaikkien pelaajien, rangaistuslaukauksen suorittavaa pelaajaa ja vastajoukkueen maalivahtia lukuun ottamatta, on oltava vaihtolueillaan koko rangaistuslaukauksen suorituksen ajan. Maalivahdin on oltava maaliviivalla rangaistuslaukauksen alkaessa. *Maalivahtia ei voi korvata kenttäpelaajalla. Mikäli maalivahti syöllistyy rikkeeseen rangaistuslaukauksen aikana, on rangaistus pantava täytäntöön ja tuomittava uusi rangaistuslaukaus. Mikäli toinen pelaaja rikkoneesta joukkueesta syöllistyy rikkeeseen rangaistuslaukauksen aikana, on tuomittava uusi rangaistuslaukaus ja rikkeen syyinä on pelin sabotoiminen.*

4) Palloa voidaan pelata rajoittamattoman monta kertaa, mutta sen on oltava koko suorituksen ajan liikkeessä eteenpäin. Maalivahdin torjunnan jälkeen palloa ei saa enää pelata.

Pelijaan pitää olla pysäytettynä koko rangaistuslaukauksen ajan. Liike eteenpäin tarkoittaa pois päin keskiviivasta. Mikäli pallo osuu maalin tolppaan tai ylärimaan ja menee sen jälkeen maalivahdin kautta maaliviivan yli keskiviivan puolelta, maali on kuitenkin hyväksyttävä. Mikäli pallo vedetään taaksepäin rangaistuslaukauksen alussa, rangaistuslaukaus on keskeytettävä ja aloitettava uudestaan.

5) Kahden minuutin joukkuerangaistus, joka annetaan rangaistuslaukauksen yhteydessä, merkitään pöytäkirjaan vain, mikäli rangaistuslaukaus ei johda maaliin. *Rangaistun pelaajan on istuttava rangaistuspenkillä rangaistuslaukauksen aikana.*

509 Siirretty rangaistuslaukaus

1) Siirretty rangaistuslaukaus on tuomittava, mikäli tapahtuu rike, josta tuomitaan rangaistuslaukaus mutta rikotulla joukkueella on rikkeen jälkeen pallo hallussaan ja maalintekotilanne on edelleen meneillään.

Mikäli siirretty rangaistuslaukaus tuomitaan siirretyn rangaistuksen aikana tai se aiheutuu rangaistuksen aiheuttavasta rikkeestä, on noudatettava myös sääntöjä rangaistuksista rangaistuslaukauksen yhteydessä. Rangaistuksen aiheuttava rike voi aiheuttaa siirretyn rangaistuslaukauksen myös, jos yhtä rangaistusta jo siirretään.

2) Siirretyn rangaistuslaukauksen yhteydessä rikotulla joukkueella on mahdollisuus jatkaa hyökkäystä, kunnes välitön maalintekotilanne on ohi.

Siirretty rangaistuslaukaus on pantava täytäntöön myös erän tai ottelun lopussa. Mikäli rikottu joukkue tekee siirretyn rangaistuslaukauksen aikana hyväksyttävän maalin, on maali hyväksyttävä ja rangaistuslaukaus peruutettava.

510 Rangaistuslaukauksen aiheuttavia rikkeitä

1) Maalintekotilanne tai sen syntyminen estyy, koska puolustava joukkue on tehnyt rikkeen joka johtaa vapaalyöntiin tai rangaistukseen. (määrätty erotuomarinäyttö) *Erotuomarit ratkaisevat sen, mikä katsotaan maalintekotilanteeksi.*

Maalialueella tapahtuvat rikkeet eivät automaattisesti johda rangaistuslaukaukseen.

Rangaistuslaukaus on aina tuomittava, jos puolustava joukkue maalintekotilanteessa tahallaan siirtää maalin kehikkoa tai peluuttaa tahallaan liian montaa pelaajaa kentällä.

Rangaistuslaukaus on tuomittava myös, kun vapaalyöntitilanteessa laukaistaan kohti maalia, ja puolustavan joukkueen kenttäpelaaja on maalivahdin alueella, maalikehikon sisällä tai jos maalikehikko on siirretty pois alueelta, jossa se normaalisti sijaitsee.

6 RANGAISTUKSET

601 Yleismääräykset rangaistuksista

1) Rangaistuksen aiheuttavasta rikkeestä on siihen syyllistyneelle tuomittava rangaistus.

Mikäli erotuomarit eivät pysty määrittämään rikkonutta pelaajaa tai rikkeeseen on syyllistynyt joukkueen toimihenkilö, joukkueen kapteenin on valittava kenttäpelaaja jolla ei ole rangaistusta kärsittävänä, kärsimään rangaistus. Mikäli joukkueen kapteeni kieltäytyy tekemästä tätä tai kärsii rangaistusta, erotuomarit valitsevat pelaajan.

Kaikki toimeenpantavat rangaistukset on merkittävä ottelupöytäkirjaan, mukaan lukien rangaistuksen aika, pelaajan numero, rangaistuksen laatu ja rangaistuksen syy. Mikäli rangaistus johtuu pelitilanteesta tapahtuneesta rikkeestä, on rikotulle joukkueelle tuomittava vapaalyönti. Mikäli rangaistus johtuu rikkeestä pelitilanteen ulkopuolella, peliä jatketaan kiistapallolla. Mikäli rangaistus tuomitaan pelikatkon aikana tapahtuneesta rikkeestä, peliä jatketaan pelikatkon aiheuttaneen syyn mukaisesti.

Joukkueen kapteeni, jolle on määrätty rangaistus, menettää oikeutensa puhua erotuomareille paitsi mikäli nämä puhuvat hänelle.

2) Rangaistun pelaajan on oltava rangaistuspenkillä koko rangaistuksen ajan.

Kaikki rangaistukset päättyvät viimeistään pelin päättyessä. Rangaistus, joka ei ole päättynyt varsinaisen peliajan loppuun mennessä, jatkuu jatkoajalla. Rangaistun pelaajan on oltava samalla puolella keskiviivaa kuin hänen joukkueensa lukuun ottamatta tilannetta, kun toimitsijapöytä ja rangaistuspenkit ovat poikkeuksellisesti samalla puolella kaukaloa kuin vaihtoalueet. Varsinaisella peliajalla rangaistu pelaaja saa poistua rangaistuspenkiltä tauon ajaksi. Rangaistu pelaaja ei saa lähteä rangaistuspenkiltä varsinaisen peliajan ja jatkoajan välisen tauon aikana. Rangaistu pelaaja ei saa osallistua aikalisään. Pelaajan, jonka rangaistus päättyy, on välittömästi lähdettävä rangaistuspenkiltä, paitsi kun hänen joukkueelleen on tuomittu muita rangaistuksia jotka estävät tämän tai hän kärsii henkilökohtaista rangaistusta. Maalivahti, jonka rangaistus päättyy, ei saa lähteä rangaistuspenkiltä ennen seuraavaa pelikatkoa.

Kenttäpelaaja, jolla ei ole rangaistusta kärsittävänä, voi korvata loukkaantuneen rangaistun pelaajan rangaistuspenkillä. Tässä tilanteessa molemmat pelaajat merkitään pöytäkirjaan, mutta rangaistuksen kärsivän pelaajan numero merkitään sulkuihin. Mikäli

loukkaantunut pelaaja astuu kaukaloon ennen kuin rangaistus päättyy, tuomitaan peli-rangaistus.

Mikäli toimitsijavirheen takia pelaaja päästetään kaukaloon liian aikaisin ja virhe huomataan varsinaisen rangaistusajan aikana, pelaaja joutuu uudestaan rangaistuspenkille. Rangaistusaikaa ei lisätä, vaan pelaaja saa palata kaukaloon, kun hänen varsinainen rangaistusaikansa päättyy.

3) Mikäli maalivahdille tuomitaan yksi tai useampia kahden minuutin joukkuerangaistuksia, joukkueen kapteeni valitsee kenttäpelaajan, jolla ei ole rangaistusta kärsittäväenä, kärsimään rangaistuksen. Maalivahti, jolle tuomitaan viiden minuutin joukkuerangaistus tai henkilökohtainen rangaistus, kärsii rangaistuksen itse.

Mikäli maalivahdille tuomitaan yksi tai useampia kahden minuutin joukkuerangaistuksia hänen kärsiessään rangaistuksia, tai viiden minuutin joukkuerangaistuksen tai henkilökohtaisen rangaistuksen yhteydessä, maalivahti kärsii rangaistukset itse. *Mikäli maalivahti kärsii rangaistuksia ja varamaalivahtia ei ole käytettävissä, joukkueella on enintään kolme minuuttia aikaa varustaa kenttäpelaaja sääntöjen mukaisesti, mutta tätä aikaa ei saa käyttää lämmittelyyn. Uusi maalivahti ja vaihto aika merkitään ottelupöytäkirjaan. Kun rangaistus päättyy, maalivahti ei saa tulla kentälle ennen kuin peli on katkaistu. Tämän johdosta joukkueen kapteenin valitseman kenttäpelaajan, jolla ei ole rangaistusta kärsittäväenä, on mentävä rangaistuspenkille maalivahdin kanssa ja palattava kaukaloon rangaistuksen päättyessä. Vain rangaistuksen saanut pelaaja merkitään ottelupöytäkirjaan. Erotuomareiden on yhdessä toimitsijoiden kanssa autettava maalivahtia, jonka rangaistus päättyy pelin ollessa käynnissä, lähtemään rangaistuspenkiltä heti kun peli on katkaistu.*

4) Rangaistusaika seuraa peliaikaa.

602 Joukkuerangaistus

1) Joukkuerangaistuksen on tarkoitus vaikuttaa joukkueeseen, ja tämän takia rangaistua pelaajaa ei saa korvata kaukalossa rangaistuksen aikana.

2) Korkeintaan yhtä joukkuerangaistusta per pelaaja ja kahta joukkuerangaistusta per joukkue voidaan mitata samanaikaisesti.

Kaikki joukkuerangaistukset on mitattava siinä järjestyksessä kuin ne on määrätty. Pelaajan, jonka rangaistusta ei voida mitata, on oltava rangaistuspenkillä siitä hetkestä alkaen, kun hänen rangaistuksensa on määrätty. Mikäli useampi kuin yksi rangaistus määrätään joukkueelle, jolla on jo joukkuerangaistus meneillään, joukkueen kapteeni valitsee sen mikä uusista rangaistuksista mitataan ensin. Lyhyemmät joukkuerangaistukset mitataan tällaisissa tapauksissa kuitenkin aina ennen pidempiä.

3) Joukkueella, jolla on useampi kuin kaksi joukkuerangaistusta meneillään, on kuitenkin oikeus pelata neljällä pelaajalla kaukalossa.

Joukkueen on pelattava neljällä pelaajalla kaukalossa, kunnes heillä on vain yksi joukkuerangaistus mitattavana. Pelaajan, jonka rangaistus päättyy ennen tätä, on jäätävä rangaistuspenkille kunnes peli on keskeytetty tai mikäli tämä tapahtuu aikaisemmin, myöhemmät rangaistukset päättyvät niin, että joukkueella on vain yksi joukkuerangaistus mitattavana. Joukkueen kaikkien rangaistujen pelaajien on lähdettävä rangaistuspenkiltä siinä järjestyksessä kuin heidän joukkuerangaistuksensa päättyvät, mutta sääntöjä samanaikaisesti kaukalossa sallittavista pelaajamääristä on noudatettava kaiken aikaa. Erotuomarien on yhdessä toimitsijoiden kanssa autettava pelaajaa, jonka rangaistus päättyy pelin aikana, lähtemään rangaistuspenkiltä heti, kun peli on katkaistu.

4) Mikäli pelaaja, jolle on tuomittu joukkuerangaistus, syyllistyy useampaan rangaistuksen aiheuttavaan rikkeeseen, on hänen kärsittävä kaikki rangaistuksensa peräkkäin. Tätä noudatetaan riippumatta siitä, onko ensimmäinen rangaistus alkanut vai ei. Mikäli joukkuerangaistus on alkanut ja samalle pelaajalle tuomitaan toinen joukkuerangaistus, tämä ei vaikuta ensimmäisen joukkuerangaistuksen mittaamiseen, vaan se jatkuu siitä missä se oli uutta rangaistusta määrättäessä.

Peräkkäin kärsiminen tarkoittaa sitä, että heti, kun pelaajan ensimmäinen joukkuerangaistus päättyy, seuraavan mittaaminen on aloitettava, paitsi mikäli joukkueella on muita joukkuerangaistuksia, joita ei vielä mitata ja jotka on määrätty ensimmäisen pelaajan joukkuerangaistusten välillä.

Pelaajalle voidaan määrätä rajoittamaton määrä joukkuerangaistuksia. Mikäli pelaajalle on tuomittu henkilökohtainen rangaistus, kaikkien hänelle tuomittujen joukkuerangaistusten on päättyttävä ennen henkilökohtaisen rangaistuksen mittaamisen aloittamista.

Mikäli pelaajalle, jonka henkilökohtainen rangaistus on alkanut, määrätään uusi joukkuerangaistus, henkilökohtaisen rangaistuksen ajanotto keskeytetään ja aloitetaan uudestaan vasta kun joukkuerangaistus on päättynyt. Tällöin joukkueen kapteenin valitseman pelaajan, jolla ei ole rangaistusta kärsittävänsä, on tultava rangaistuspenkille kärsimään joukkuerangaistus ja palattava kentälle joukkuerangaistuksen päättyessä. Mikäli rangaistus pelaaja syyllistyy peli- tai ottelurangaistuksen aiheuttavaan rikkeeseen, on lisäksi noudatettava peli- ja ottelurangaistuksia koskevia määräyksiä.

603 Kahden minuutin joukkuerangaistus

1) Mikäli vastajoukkue tekee maalin meneillään olevan kahden minuutin joukkuerangaistuksen aikana, rangaistus päättyy, paitsi mikäli vastajoukkueella on saman verran tai vähemmän pelaajia kaukalossa. Rangaistus ei myöskään pääty, mikäli maali tehdään siirretyn rangaistuksen aikana tai rangaistuksen aiheuttavasta rikkeestä tuomitusta rangaistuslaukauksesta.

2) Mikäli joukkueella on enemmän kuin yksi kahden minuutin joukkuerangaistus, niiden on päättyttävä samassa järjestyksessä kuin ne määrätty.

604 Siirretty rangaistus

1) Kaikkia rangaistuksia voidaan siirtää. Siirrettyä rangaistusta on käytettävä silloin, kun rikotulla joukkueella rangaistuksen aiheuttavan rikkeen jälkeen edelleen on pallo hallussaan. Vain yhtä rangaistusta kerrallaan voidaan siirtää paitsi jos maalintekotilanne on meneillään, jolloin myös toista rangaistusta voidaan siirtää.

Mikäli yksi tai useampi siirretty rangaistus tuomitaan rangaistuslaukauksen tai siirretyn rangaistuslaukauksen yhteydessä, on noudatettava myös määräyksiä rangaistuslaukauksen yhteydessä tuomittavista rangaistuksista.

2) Kun siirretty rangaistus on tuomittu, rikotulla joukkueella on mahdollisuus jatkaa hyökkäystä, kunnes rikkonut joukkue saa pallon haltuunsa tai peli katkaistaan. *Siirretyn rangaistuksen aikana rikotulla joukkueella on mahdollisuus vaihtaa maalivahti kenttäpelaajaan ja jatkaa hyökkäystä. Siirretty rangaistus pannaan toimeen myös erän tai ottelun lopussa. Mikäli siirretty rangaistus pannaan täytäntöön, koska rikkonut joukkue saa pallon haltuunsa, peliä jatketaan kiistapallolla.*

Rikotun joukkueen täytyy käyttää siirrettyä rangaistusta rakentavaan hyökkäyspeliin. Mikäli erotuomarien mielestä joukkue yrittää ainoastaan kuluttaa aikaa, erotuomarin on huomautettava tästä pelaajille. Mikäli joukkue tästä huolimatta ei yritä hyökätä, peli on katkaistava, siirretty rangaistus on pantava täytäntöön ja peliä jatkettava kiistapallolla.

Mikäli siirretty rangaistus pannaan täytäntöön jonkun muun pelikatkon aiheuttavan syyn johdosta, peliä jatketaan pelikatkon edellyttämällä tavalla.

Mikäli rikottu joukkue tekee hyväksyttävän maalin siirretyn rangaistuksen aikana, maali hyväksytään ja joukkueelle viimeiseksi määrätty siirretty kahden minuutin joukkuerangaistus raukeaa. Muut rangaistukset eivät raukea.

Mikäli rikkonut joukkue tekee maalin siirretyn rangaistuksen aikana, maali hylätään ja peliä jatketaan kiistapallolla. Jos rikottu joukkue tekee oman maalin, se hyväksytään.

605 Kahden minuutin joukkuerangaistuksen aiheuttavia rikkeitä

1) Kenttäpelaaja lyö, painaa, nostaa, potkaisee vastustajan mailaa tai pitää kiinni vastustajasta tai vastustajan mailasta saadakseen huomattavaa etua tai tämä tehdään ilman mahdollisuutta ehtiä palloon. (901, 902, 903, 910, 912)

2) Kenttäpelaaja pelaa palloa mailalla tai jalalla lantiotason yläpuolella. (904, 913)
Lantiotasolla tarkoitetaan pelaajan lantiotasoa seistäessä pystysuorana.

3) Pelaaja syyllistyy vaaralliseen peliin mailallaan. (904)
Tähän kuuluvat hallitsemattomat mailan nostot palloa pelattaessa ja mailan nostaminen vaarallisesti tai häiritsevästi vastapelaajan pään lähelle.

- 4) Vastapelaajan työntäminen kaukaloa tai maalin kehikkoa vasten. (907)
- 5) Vastapelaajan taklaaminen tai kamppaaminen. (909)
- 6) Joukkueen kapteeni pyytää mailan käyryyden mittausta tai varsi/lapa –yhdistelmän tarkistusta, ja tarkistettu maila on sääntöjen mukainen. (ei erotuomarinäyttöä)
Joukkueen kapteeni kärsii rangaistuksen.
- 7) Kenttäpelaaja osallistuu peliin ilman mailaa. (ei erotuomarinäyttöä)
Tämä ei koske maalivahtia, joka rinnastetaan väliaikaisesti kenttäpelaajaan.
- 8) Kenttäpelaaja hakee mailan muualta kuin oman joukkueen vaihtoalueelta.
(ei erotuomarinäyttöä)
- 9) Kenttäpelaaja ei poista rikkoutunutta tai pudonnutta mailaansa kaukalosta eikä vie sitä vaihtoalueelleen.
Pelaajan tulee poistaa ainoastaan selvästi erottuvat mailan osat.
- 10) Pallottoman vastapelaajan tarkoituksellinen estäminen. (911)
Mikäli pelaaja yrittäessään päästä parempaan paikkaan törmää takaperin vastapelaajaan tai estää vastapelaajaa siirtymästä aikomaansa suuntaan, on tuomittava vain vapaalyönti.
- 11) Kenttäpelaaja estää aktiivisesti maalivahtia tämän toimittaessa palloa peliin. (915)
Tämä katsotaan rikkeeksi vain, mikäli kenttäpelaaja on maalialueella tai kolmea metriä lähempänä maalivahtia mitattuna siitä, mistä maalivahti saa pallon haltuunsa. Aktiivinen estäminen tarkoittaa esimerkiksi maalivahdin sivuttaisliikkeiden seuraamista tai pallon tavoittelua mailalla.
- 12) Pelaaja rikkoo kolmen metrin sääntöä sisäänlyönnissä tai vapaalyönnissä. (915)
Mikäli sisäänlyönti tai vapaalyönti suoritetaan samaan aikaan kun vastapelaaja yrittää siirtyä vaadittavalle etäisyydelle, ei erotuomarien tule ryhtyä toimenpiteisiin tämän johdosta. Mikäli joukkue muodostaa puolustusmuurin, joka ei ole vaadittavalla etäisyydellä, vain yhtä pelaajaa rangaistaan.
- 13) Kenttäpelaaja pysäyttää pallon tai pelaa palloa maaten tai istuen. (919)
Tähän kuuluvat myös pallon pysäyttäminen tai pelaaminen molemmat polvet tai yksi käsi maassa lukuun ottamatta mailaa pitelevää kättä.
- 14) Kenttäpelaaja pysäyttää pallon tai pelaa palloa kädellään, käsivarrellaan tai päällään. (920, 921)

15) Väärä vaihto. (922)

Vaihtoon tulevan pelaajan on oltava ylittämässä kaukalon reunusta ennen kuin uusi pelaaja saa mennä kaukaloon. Rajatapauksissa rangaistus tuomitaan vain, jos vaihdolla on vaikutusta peliin. Vääräksi vaihdoksi katsotaan myös vaihdot joukkueen vaihtoluueen ulkopuolelta pelin ollessa katkaistuna. Kaukaloon tullutta pelaajaa rangaistaan.

16) Joukkue pelaa liian monella pelaajalla kaukalossa. (922)

Vain yhtä pelaajaa rangaistaan.

17) Rangaistu pelaaja lähtee rangaistuspenkiltä astumatta kaukaloon ennen kuin hänen rangaistuksensa on päättynyt, kieltäytyy lähtemästä rangaistuspenkiltä kun hänen rangaistuksensa on päättynyt, tai astuu kaukaloon pelikatkon aikana ennen kuin hänen rangaistuksensa on päättynyt. (925)

Toimitsijoiden on niin pian kuin mahdollista ilmoitettava tästä erotuomareille. Pelaaja, jonka rangaistus päättyy, ei saa lähteä rangaistuspenkiltä, mikäli hänen joukkueensa rangaistusmäärä estää tämän tai jos pelaajan rangaistus on henkilökohtainen. Maalivahti, jonka rangaistus päättyy, ei saa lähteä rangaistuspenkiltä ennen seuraavaa pelikatkoa.

Mikäli rangaistu pelaaja astuu kaukaloon pelin ollessa käynnissä, tämä katsotaan pelin sabotoimiseksi.

18) Pelaaja syyllistyy toistuviin vapaalyönnin aiheuttaviin rikkeisiin. (923)

Tämä koskee sekä lyhyempää että pitempää aikaa.

19) Joukkue rikkoo peliä systemaattisesti syyllistymällä toistuviin vapaalyönnin aiheuttaviin rikkeisiin. (923)

Tähän kuuluu myös, kun joukkue lyhyen ajan sisällä tekee useita rikkeitä. Viimeisimmän rikkeen tehnyttä pelaajaa rangaistaan.

20) Pelaaja viivyyttää tarkoituksellisesti peliä. (924)

Tähän kuuluvat, kun rikkovan joukkueen pelaaja lyö tai vie pallon pois pelin katkaisemisen jälkeen tai pallon tahallinen sulkeminen kaukaloa tai maalin kehikkoa vasten sekä pallon tahallinen rikkominen.

21) Joukkue viivyyttää peliä systemaattisesti. (924)

Mikäli joukkue erotuomarien mielestä viivyyttää peliä, on joukkueen kapteenille, mikäli mahdollista, huomautettava tästä ennen toimenpiteisiin ryhtymistä. Joukkueen kapteeni valitsee kenttäpelaajan, jolla ei ole rangaistusta kärsittävänsä, kärsimään rangaistuksen. Tämä pätee myös silloin, kun puolustavan joukkueen pelaaja siirtää tahallisesti maalikehikkoa.

22) Pelaaja tai joukkueen toimihenkilö protestoi erotuomarien ratkaisuja vastaan tai valmentaminen suoritetaan häiritsevästi tai muuten sääntöjen vastaisesti. (925)

Tähän kuuluu joukkueen kapteenin jatkuva aiheeton kysely erotuomarien ratkaisuisista. Protestoiminen erotuomarien ratkaisuja vastaan ja häiritsevä valmentaminen katsotaan spontaaniksi ja pienemmäksi rikkeeksi epäurheilijamaiseen käytökseen verrattuna.

Tähän kuuluu myös se, mikäli joukkueen toimihenkilö tulee kaukaloon ilman erotuomarien lupaa. Mikäli mahdollista, erotuomarin tulee huomauttaa tästä toimihenkilöä ennen toimenpiteisiin ryhtymistä.

23) Maalivahti ei laita maalin kehikkoa paikoilleen erotuomarien kehotuksesta huolimatta. (925)

Maalivahdin velvollisuus on laittaa maalin kehikko paikoilleen niin nopeasti kuin se on mahdollista.

24) Pelaaja ei korjaa puutteita henkilökohtaisessa varustuksessaan erotuomarien kehotuksesta huolimatta. (ei erotuomarinäyttöä)

25) Pelaaja käyttää sääntöjen vastaista vaatetusta. (ei erotuomarinäyttöä)

Vaatetusta koskevista rikkeistä voidaan joukkueelle tuomita vain yksi rangaistus ottelua kohden. Kaikista muista sääntöjenvastaisista varusteista kuten kapteenin hihanauhasta tai puuttuvista rintanumeroista on ilmoitettava kilpailun järjestäjälle. Erotuomarin on, mikäli mahdollista, huomautettava pelaajaa ennen toimenpiteisiin ryhtymistä.

26) Maalivahti osallistuu peliin sääntöjen vastaisesti varustettuna. (ei erotuomarinäyttöä)

Mikäli maalivahti menettää vahingossa kasvusojuksensa, peli on katkaistava ja sitä on jatkettava kiistapallolla.

27) Pelaaja estää tarkoituksellisesti maalin tai maalintekotilanteen tekemällä rikkomuksen, josta normaalisti rangaistaan vapaalyönnillä. (ei erotuomarinäyttöä)

606 Viiden minuutin joukkuerangaistus

1) Mikäli vastajoukkue tekee maalin viiden minuutin joukkuerangaistuksen aikana, rangaistus ei pääty.

Mikäli viiden minuutin joukkuerangaistus tuomitaan rangaistuslaukauksen tai siirretyn rangaistuslaukauksen yhteydessä, on noudatettava lisäksi sääntöjä rangaistuksista rangaistuslaukauksen yhteydessä.

607 Viiden minuutin joukkuerangaistuksen aiheuttavia rikkeitä

1) Kenttäpelaaja huitoo väkivaltaisesti tai vaarallisesti maillallaan. (901)

Tähän kuuluu myös, kun kenttäpelaaja nostaa mailansa vastapelaajan pään yläpuolelle ja osuu tähän.

2) Kenttäpelaaja koukkaa maillallaan vastapelaajan vartaloa. (906)

3) Pelaaja heittää mailansa tai varusteensa kaukalossa tarkoituksenaan osua palloon. (909)

4) Pelaaja heittäytyy vastapelaajaa päin tai muuten hyökkää väkivaltaisesti tämän kimppuun. (909)

5) Pelaaja taklaa, heittää tai kamppaa vastapelaajan kaukaloa tai maalin kehikkoa vasten. (909)

6) Pelaaja syyllistyy toistuviin kahden minuutin joukkuerangaistuksen aiheuttaviin rikkeisiin. (923)

Viiden minuutin joukkuerangaistus korvaa viimeisimmän kahden minuutin joukkuerangaistuksen. Rikkeiden on oltava samankaltaisia.

608 Henkilökohtainen rangaistus

1) Henkilökohtainen rangaistus voidaan tuomita vain yhdessä joukkuerangaistuksen kanssa, ja sen mittaaminen aloitetaan vasta joukkuerangaistuksen päätyttyä. Rajoittamattomaa määrää henkilökohtaisia rangaistuksia voidaan mitata samanaikaisesti.

Mikäli pelaajalle, joka jo kärsii henkilökohtaista rangaistusta, tuomitaan joukkuerangaistus, jäljellä olevaa osaa henkilökohtaisesta rangaistuksesta siirretään, kunnes uusi joukkuerangaistus on päättynyt, ja joukkueen kapteenin valitseman kenttäpelaajan, jolla ei ole rangaistusta kärsittäväenä, on tultava lisäksi rangaistuspenkille joukkuerangaistuksen ajaksi ja palattava kaukaloon joukkuerangaistuksen päätyttyä.

2) Henkilökohtaisen rangaistuksen on tarkoitus vaikuttaa vain pelaajaan, ja tästä johtuen hänet voidaan korvata kaukalossa rangaistuksen aikana.

Joukkueen kapteenin valitseman kenttäpelaajan, jolla ei ole rangaistusta kärsittäväenä, on mentävä lisäksi rangaistuspenkille ja palattava kaukaloon joukkuerangaistuksen päätyttyä. Vain rangaistu pelaaja merkitään pöytäkirjaan. Henkilökohtaisen rangaistuksen päätyttyä pelaaja saa palata kaukaloon vasta pelikatkon aikana. Erotuomarien on yhdessä toimitsijoiden kanssa autettava pelaajaa, jonka henkilökohtainen rangaistus päättyy pelin ollessa käynnissä, lähtemään rangaistuspenkiltä heti, kun peli on katkaistu. Mikäli joukkueen toimihenkilölle tuomitaan henkilökohtainen rangaistus, hänet on lähetettävä katsomoon pelin loppuajaksi, ja joukkueen kapteenin on valittava kenttäpelaaja, jolla ei ole rangaistusta kärsittäväenä, suorittamaan joukkuerangaistus.

609 Kymmenen minuutin henkilökohtainen rangaistus

1) Mikäli vastajoukkue tekee maalin kymmenen minuutin henkilökohtaisen rangaistuksen aikana, rangaistus ei pääty.

610 Kahden minuutin joukkuerangaistuksen + 10 minuutin henkilökohtaisen rangaistuksen aiheuttavia rikkeitä

1) Pelaaja tai joukkueen toimihenkilö syyllistyy epäurheilijamaiseen käytökseen. (925) *Epäurheilijamaisesta käytöstä on:*

Loukkaava tai epäreilu käytös erotuomareita, pelaajia, toimihenkilöitä, toimitsijoita tai katsojia kohtaan tai mikä tahansa "filmaaminen", jonka tarkoitus on harhauttaa erotuomareita.

Tahallinen kaukalon tai maalin kehikon potkiminen, kaataminen tai lyöminen mailalla. Mailan tai muiden varusteiden heittäminen myös pelikatkon aikana tai vaihtoalueella.

611 Peli- ja ottelurangaistus

1) Pelaajan tai joukkueen toimihenkilön, jolle tuomitaan peli- tai ottelurangaistus, on välittömästi poistuttava pukuhuoneeseen, eikä hän saa enää mitenkään osallistua peliin.

Järjestäjä on vastuussa siitä, että rikkeen tehnyt henkilö menee pukuhuoneeseen, eikä palaa katsomoon tai pelikentälle loppupelin aikana, mahdollinen jatkoaika ja rangaistuseläuskilpailu mukaan lukien. Kaikista peli- ja ottelurangaistuksista on tehtävä raportti.

Pelaaja tai toimihenkilö voi kärsiä vain yhden peli- tai ottelurangaistuksen ottelussa lukuun ottamatta tilannetta, kun häntä ei ole merkitty ottelun pöytäkirjaan. Myöhemmistä rikkomuksista, jotka johtaisivat peli- tai ottelurangaistukseen, tehdään raportti, mutta joukkuerangaistuksia ei määrätä, lukuun ottamatta tilannetta, kun pelaajaa tai toimihenkilöä ei ole merkitty pöytäkirjaan.

Peli- tai ottelurangaistuksesta, joka tuomitaan ennen peliä tai sen jälkeen, tehdään raportti mutta joukkuerangaistusta ei tuomita. Lukuun ottamatta sääntöjen vastaisia varusteita (jotka pelaajan on osaltaan korjattava ennen kuin saa aloittaa pelin) peli- tai ottelurangaistuksen aiheuttavasta rikkeestä ennen peliä seuraa, että rikkeen tehnyt henkilö ei saa osallistua peliin, eikä olla katsomossa pelin aikana, mahdollinen jatkoaika ja rangaistuseläuskilpailu mukaan lukien.

2) Peli- tai ottelurangaistusta seuraa aina viiden minuutin joukkuerangaistus. *Joukkueen kapteeni valitsee kenttäpelaajan, jolla ei ole rangaistusta kärsittävänsä, suoritamaan joukkuerangaistuksen ja rikkojan (pelaajan tai toimihenkilön) mahdolliset muut joukkuerangaistukset, joita ei ole vielä suoritettu. Vain rangaistusta pelaaja merkitään pöytäkirjaan. Mahdolliset henkilökohtaiset rangaistukset koskien peli- tai ottelurangaistuksen saanutta pelaajaa päättyvät. Mikäli pelaaja saatuaan peli- tai ottelurangaistuksen syyllistyy uuteen rikkomukseen, joka johtaisi peli- tai ottelurangaistukseen, kovempi rangaistus merkitään pöytäkirjaan.*

612 Pelirangaistus (PR)

1) Pelirangaistus aiheuttaa pelikiellon ottelun loppuun saakka, mutta ei aiheuta jatko-seurauksia.

613 Pelirangaistuksen aiheuttavia rikkeitä

1) Kenttäpelaaja käyttää ei-hyväksyttyä mailaa, tai mailaa jonka lapa ja varsi ovat eri tuotemerkkiä, tai mailaa jonka lapa on liian käyrä.

Maalivahti käyttää ei-hyväksyttyä kasvosuojusta. (ei erotuomarinäyttöä)

Maila, jossa ei ole hyväksymismerkintää, on aina ei-hyväksytty maila.

2) Ottelupöytäkirjaan merkitsemätön pelaaja tai toimihenkilö osallistuu peliin. (ei erotuomarinäyttöä)

3) Loukkaantunut pelaaja, jonka rangaistuksen kärsii toinen pelaaja, osallistuu peliin ennen kuin hänen rangaistusaikansa on päättynyt. (ei erotuomarinäyttöä)

4) Pelaaja syyllistyy jatkuvaan tai toistuvaan epäurheilijamaiseen käytökseen. (925)
Pelirangaistus korvaa toisen kahden minuutin joukkuerangaistuksen + kymmenen minuutin henkilökohtaisen rangaistuksen, mutta tätä pitää seurata viiden minuutin joukkuerangaistus. Jatkuva tarkoittaa samassa yhteydessä ja toistuva toista kertaa samassa ottelussa.

5) Pelaaja rikkoo vihastuksissaan mailansa tai muun varusteen. (925)

6) Pelaaja syyllistyy vaaralliseen fyysiseen peliin. (909)

Tähän kuuluvat vaaralliset, väkivaltaiset tai epäurheilijamaiset rikkomukset, jotka voidaan tulkita tarkoitukselliseksi tai provosoimattomiksi.

614 Ottelurangaistus (OR)

1) Ottelurangaistus aiheuttaa lisäksi seuraavan ottelun pelikiellon samassa kilpailussa.

615 Ottelurangaistuksen aiheuttavia rikkeitä

1) Pelaaja tai toimihenkilö on osallisena kahakkaan. (909)

Kahakka tarkoittaa lievempää muotoa tappelusta ilman nyrkiniskuja ja potkuja, jossa osanottajat kunnioittavat yritystä erottaa heidät toisistaan.

2) Pelaaja syyllistyy toisen kerran pelissä viiden minuutin joukkuerangaistuksen aiheuttamaan rikkeeseen. (923)

Ottelurangaistus korvaa automaattisesti toisen viiden minuutin joukkuerangaistuksen, mutta sitä seuraa silti viiden minuutin joukkuerangaistus.

3) Joukkueen toimihenkilö syyllistyy jatkuvaan tai toistuvaan epäurheilijamaiseen käytökseen. (925)

Ottelurangaistus korvaa toisen kahden minuutin joukkuerangaistuksen + kymmenen minuutin henkilökohtaisen rangaistuksen, mutta tätä pitää seurata viiden minuutin joukkuejoukkuerangaistus.

4) Pelaaja, jonka varustetta pyydetään tarkistettavaksi, yrittää korjata tai vaihtaa varusteen ennen tarkistusta. (925)

5) Pelaaja tai joukkueen toimihenkilö syyllistyy rikkeeseen, jonka selvästi on tarkoitus sabotoida peliä. (925)

Tähän kuuluvat seuraavat tapaukset:

Rangaistu pelaaja astuu tahallaan kaukaloon ennen rangaistuksen päättymistä. Mikäli pelaaja astuu kaukaloon pelikatkon aikana, määrätään hänelle kahden minuutin joukkuerangaistus. Mikäli poistuminen rangaistuspenkiltä johtuu toimitsijoiden virheestä ja se havaitaan varsinaisen rangaistusajan kuluessa, pelaaja palaa takaisin rangaistuspenkille. Rangaistusaikaa ei lisätä, vaan pelaaja palaa kaukaloon, kun varsinainen rangaistusaika on kulunut. Mikäli virhe havaitaan varsinaisen rangaistusajan umpeuduttua, ei mihinkään toimenpiteisiin tule ryhtyä.

Mikäli pelaaja, jonka rangaistus on päättynyt, astuu kaukaloon vaikka joukkueelle määrättyt joukkuerangaistukset edellyttäisivät pelaajan odottavan pelikatkoa, voidaan tämä tilanteesta riippuen tulkita pelaamiseksi liian monella kenttäpelaajalla.

Jompikumpi joukkue tekee rikkeen vaihtoalueelta rangaistuslaukauksen yhteydessä.

Varusteita heitellään vaihtoalueelta pelin aikana.

Pelaaja, joka ei ole vaihtamassa, osallistuu tai yrittää osallistua peliin vaihtoalueelta.

Pelaaja, joka on ollut maalivahti, osallistuu peliin kenttäpelaajana samassa pelissä.

Joukkueella on tarkoituksellisesti liian monta pelaajaa kaukalossa.

6) Kenttäpelaaja jatkaa viallisen mailan käyttämistä tai käyttää vahvistettua tai pidennettyä mailan vartta. (ei erotuomarinäyttöä)

616 Törkeä ottelurangaistus (TOR)

1) Törkeä ottelurangaistus aiheuttaa lisäksi seuraavan ottelun pelikiellon samassa kilpailussa sekä kurinpitoelimen määräämän lisärangaistuksen.

617 Törkeän ottelurangaistuksen aiheuttavia rikkeitä

1) Pelaaja tai toimihenkilö osallistuu tappeluun. (909)

Pelaajan katsotaan osallistuvan tappeluun, mikäli hän käyttää nyrkiniskuja ja potkuja.

2) Pelaaja tai toimihenkilö syyllistyy raakaan rikkomukseen. (909)

Tähän kuuluu myös, kun heitetään mailalla tai muulla varusteella vastustajaa.

3) Pelaaja tai joukkueen toimihenkilö syyllistyy törkeään käytökseen. (925)

Törkeällä käytöksellä tarkoitetaan törkeää solvausta erotuomareita, pelaajia, joukkueen toimihenkilöitä, toimitsijoita tai katsojia kohtaan.

4) Kun pelaaja tai toimihenkilö syyllistyy väkivaltaiseen käyttäytymiseen.

Väkivaltaisella käyttäytymisellä tarkoitetaan tahallista vaikuttamista henkilön fyysiseen koskemattomuuteen aiheuttamatta loukkaantumista.

618 Rangaistukset rangaistuslaukauksen yhteydessä

1) Mikäli rangaistuslaukauksesta tehdään maali, rangaistuslaukauksen aiheuttanut joukkuerangaistus kumoutuu, mikäli kyseessä on kahden minuutin joukkuerangaistus. *Tämä koskee myös siirrettyä rangaistuslaukausta. Mikäli siirretyn rangaistuslaukauksen aikana rikkonut joukkue syyllistyy uuteen rangaistuslaukauksen aiheuttavaan rikkomukseen, jälkimmäisen rikkomuksen katsotaan aiheuttaneen rangaistuslaukauksen. Mikäli rangaistuslaukaus keskeytetään maalivahdin rikkomuksen vuoksi, maalivahdin rikkomuksen katsotaan aiheuttaneen uuden rangaistuslaukauksen. Mikäli viiden minuutin joukkuerangaistus tuomitaan rangaistuslaukauksen tai siirretyn rangaistuslaukauksen yhteydessä, jo olemassa oleva kahden minuutin joukkuerangaistus kumoutuu, mikäli rangaistuslaukauksesta tehdään maali.*

7 MAALIT

701 Maalin syntyminen

1) Maali on syntynyt, kun se on tehty hyväksytysti ja se on vahvistettu kiistapallolla keskipisteestä.

Kaikki hyväksyttävät maalit on merkittävä ottelupöytäkirjaan. Maalin syntyä ja maalin tehneen ja mahdollisen syöttäjän numerot on merkittävä. Maalinsyöttäjän katsotaan olevan saman joukkueen pelaaja, joka on selkeästi osallistunut maalintekoon. Vain yksi syöttäjä maalia kohden merkitään pöytäkirjaan. Jatkoajalla tai rangaistuslaukauksesta erän tai peliajan päättymisen jälkeen tehdyn maalin jälkeen ei suoriteta kiistapalloa. Tällöin maali katsotaan syntyneeksi, kun erotuomarit ovat osoittaneet maalin hyväksymisen merkiksi kohti keskipistettä ja maali on merkitty ottelupöytäkirjaan.

2) Hyväksytyä maalia ei voida hylätä sen jälkeen kun keskipistealoitus on tehty.
Mikäli erotuomarit ovat varmoja, että hyväksytyt maali on tehty väärin, tästä on tehtävä raportti.

702 Hyväksytyt maalit

1) Kun koko pallo on ylittänyt maaliviivan etupuolelta, palloa on pelattu oikein kenttäpelaajan mailalla, eikä hyökkäävä joukkue ole syöllistynyt maalinteon yhteydessä tai välittömästi ennen sitä vapaalyönnin tai rangaistuksen aiheuttavaan rikkeeseen.

Tähän kuuluvat myös:

Kun puolustavan joukkueen pelaaja on siirtänyt maalin kehikon pois paikoiltaan ja pallo ylittää maaliviivan etupuolelta maalin tolppien merkkien välistä ja oletetun maalin yläriman korkeuden alta.

Kun tehdään oma maali. Omassa maalissa pallo menee maaliin puolustajan mailasta tai vartalosta. Mikäli rikottu joukkue tekee oman maalin siirretyn rangaistuksen aikana, maali hyväksytään.

Oma maali merkitään OM.

2) Kun koko pallo ylittää maaliviivan etupuolelta sen jälkeen, kun puolustavan joukkueen pelaaja mailallaan tai vartalollaan on ohjannut palloa tai hyökkäävän joukkueen pelaaja on tahattomasti vartalollaan ohjannut palloa, eikä hyökkäävä joukkue ole syöllistynyt maalinteon yhteydessä tai välittömästi ennen sitä vapaalyönnin tai rangaistuksen aiheuttavaan rikkeeseen.

Tämä ei kuitenkaan koske tilannetta, jossa hyökkäävän joukkueen pelaaja tarkoituksellisesti potkaisee palloa välittömästi ennen sen ohjautumista maaliin. Mikäli pelaaja tekee maalin virheellisellä mailalla ja virhe huomataan vasta sen jälkeen, kun pallo on ylittänyt maaliviivan, maali hyväksytään.

3) Kun ottelupöytäkirjaan merkitsemätön tai väärin numeroitu pelaaja on osallisena maalinteossa.

Osallisena maalinteossa tarkoittaa maalin tekijänä tai syöttäjänä.

703 Hylätyt maalit

1) Hyökkäävän joukkueen pelaaja on syöllistynyt maalinteon yhteydessä, tai välittömästi ennen sitä, vapaalyönnin tai rangaistuksen aiheuttavaan rikkeeseen. (määrätty erotuomarinäyttö)

Tähän kuuluu myös, kun joukkue tekee maalin liian monen pelaajan tai rangaistun pelaajan ollessa kentällä, ja kun hyökkäävän joukkueen pelaaja on tarkoituksellisesti siirtänyt maalin kehikon pois paikaltaan.

2) Hyökkäävän joukkueen pelaaja ohjaa tarkoituksellisesti pallon maaliin jollain vartalonsa osalla.

Koska kyseessä ei ole rike, peliä jatketaan kiistapallolla.

3) Palo ylittää maaliviivan loppusummerin tai erotuomarin vihellyksen soidessa tai sen jälkeen.

Erä tai ottelu on päättynyt heti, kun loppusummeri on alkanut soida.

4) Palo menee maalin kehikon sisälle ylittämättä maaliviivaa etupuolelta.

5) Maalivahti heittää tai potkaisee pallon muuten hyväksyttävästi vastajoukkueen maaliin.

Peliä jatketaan kiistapallolla, koska kyseessä ei ole rike. Pallon on koskettava toista pelaajaa tai tämän varusteita ennen kuin se menee maaliin.

6) Hyökkäävän joukkueen kenttäpelaaja potkaisee tarkoituksellisesti palloa ja se menee maaliin koskettuaan toista pelaajaa tai tämän varusteita.

Peliä jatketaan kiistapallolla, koska kyseessä ei ole rike.

7) Rikkonut joukkue tekee maalin siirretyn rangaistuksen aikana.

Tässä tapauksessa rangaistus pannaan täytäntöön ja peliä jatketaan kiistapallolla.

8) Palo kimpoaa suoraan toisesta erotuomarista maaliin.

EROTUOMARINÄYTÖT



801 Pysäytä pelaaja / Aikalisa
(sormenpäät kohtisuoraan kämmentä vasten)



802 Kiistapallo
(käsivarret vaakasuorassa, kämmenet alaspäin)



803 Sisäänlyönti
804 Vapaalyönti
(käsivarsi vaakasuorasti hyötysuuntaan
käden alaspäin)



805 Hyöty
(käsivarsi hyötysuuntaan, kämmen ylöspäin)



806 Rangaistuslaukaus



807 Siirretty rangaistus / Siirretty rangaistuslaukaus
(käsivarsi pystysuoraan, kämmen eteenpäin)



808 Joukkuerangaistus / Henkilökohtainen rangaistus
(käsivarsi pystysuoraan, minuuttien määrä näytetään sormilla, 10 min. käsi nyrkissä)



809 Peli- tai ottelurangaistus
(käsivarsi suorassa)



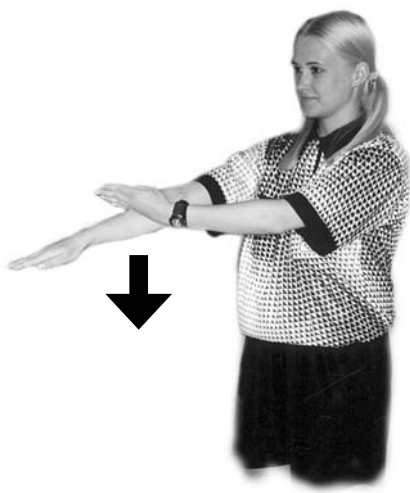
810 Maali
(käsivarsi ensin kohti maalia ja sitten kohti
keskipistettä, kämmen alaspäin)



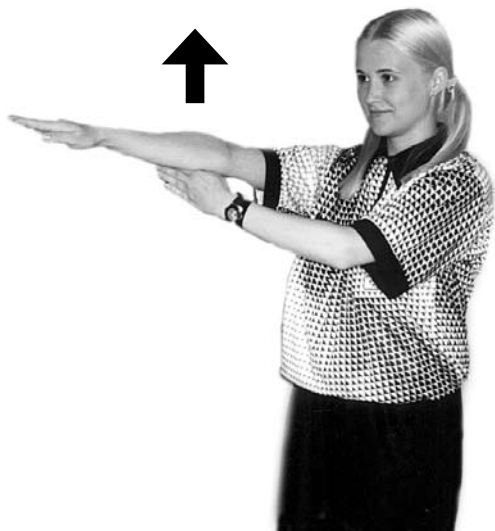
811 Jatka pelaamista / Hylättävä maali
(käsivarret vaakasuorassa, kämmenet alaspäin)



901 Sääntöjen vastainen lyönti
(yksi lyönti kädellä)



902 Vastustajan mailan painaminen
(kämmenet alaspäin)



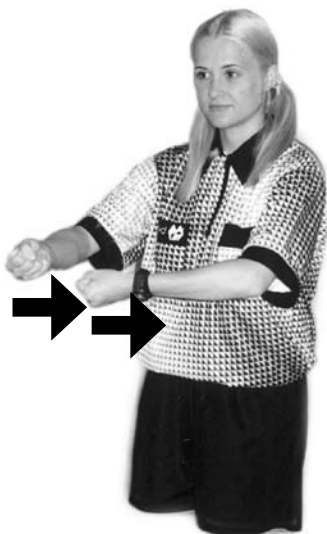
903 Vastustajan mailan nostaminen
(kämmenet alaspäin)



904 Korkea maila
(matkien mailasta kiinnipitämistä)



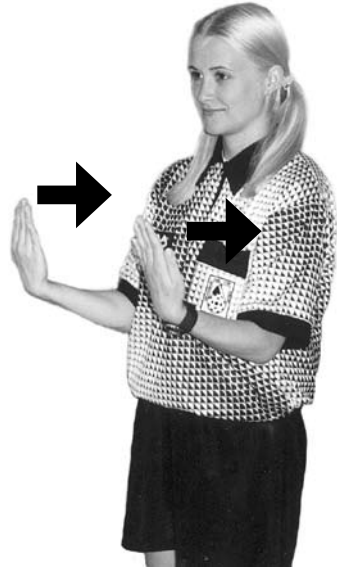
905 Maila ja jalka vastustajan jalkojen välissä



906 Koukkaaminen
(käsi varret vaakasuorassa,
matkien mailasta kiinnipitämistä)



907 Sääntöjenvastainen työntäminen
(voidaan näyttää myös yhdellä kädellä)



908 Peruuttaminen päin vastustajaa
(kädet kupilla, kämmenet ylöspäin, käsivarret vedettyä taaksepäin)



909 Kova peli
(kämmenselät ylöspäin)



910 Kiinnipitäminen



911 Estäminen



912 Sääntöjen vastainen potku
(jalka nostettuna ylöspäin nilkan tasolle)



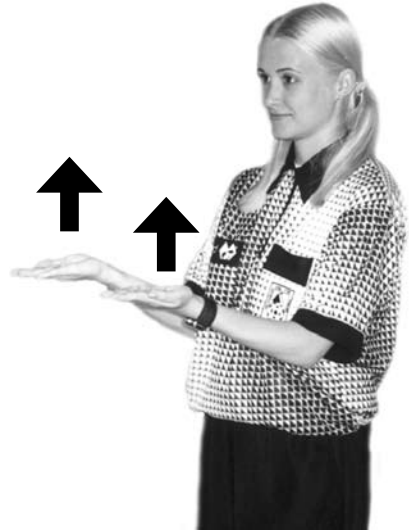
913 Korkea jalka
(jalka nostettuna ylöspäin polven tasolle)



914 Kenttäpelaaja maalivahdin alueella



915 Väärä etäisyys
(käsivarret pystysuorassa)



916 Sääntöjenvastainen hyppy
(kämmenet ylöspäin)



917 Maalivahdin sääntöjenvastainen pallon peliin
toimittaminen
(käsivarret vaakasuoraan, kämmenet vastakkain)



918 Sääntöjenvastainen sisäänlyönti /
Sääntöjenvastainen vapaalyönti
(kämmen ylöspäin, kohti alkuperäistä vapaalyöntisuuntaa,
sitten kuten näytetty)



919 Maasta pelaaminen
(kämmen alaspäin)



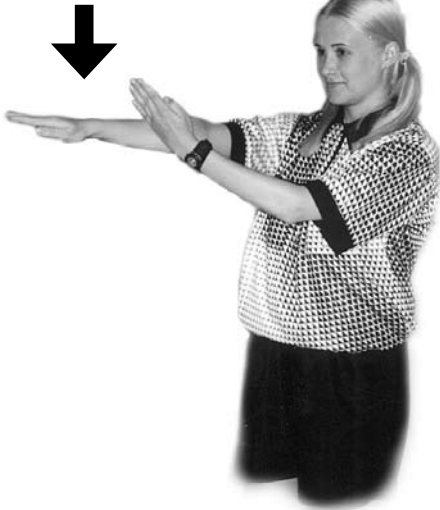
920 Kädellä pelaaminen
(kämmen ylöspäin)



921 Päällä pelaaminen
(kämmen otsalla)



922 Väärä vaihto /
Lian monta pelaajaa kentällä
(käsivarret kiertoliikkeessä)



923 Jatkuva väärä pelitapa
(kolme lyöntiä kädellä)

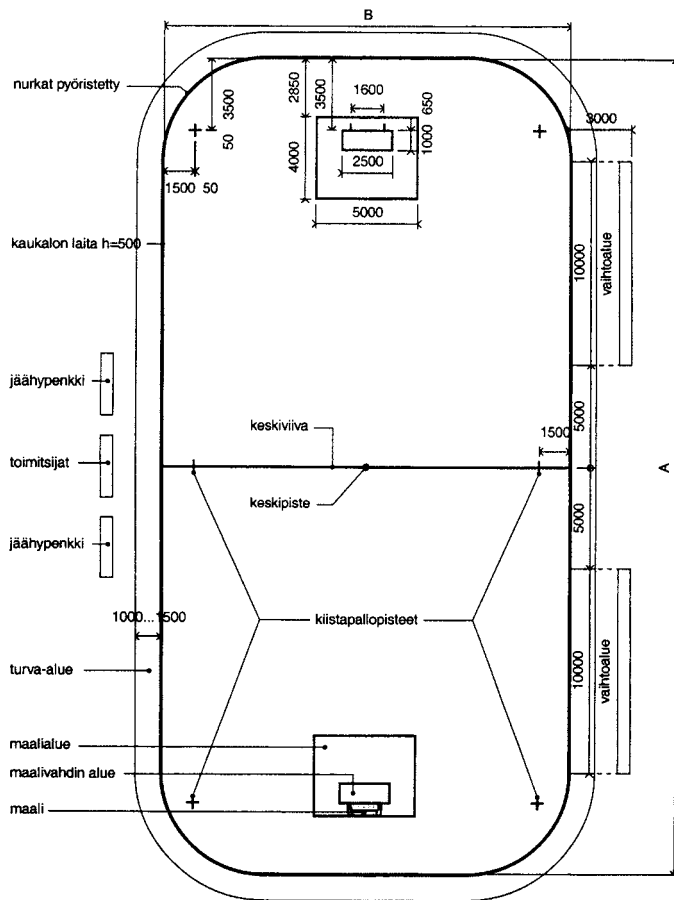


924 Pelin viivyttäminen



925 Epäurheilijamainen käytös / Protestoiminen

PELIKENTTÄMITAT (+ SUOSITUKSET)

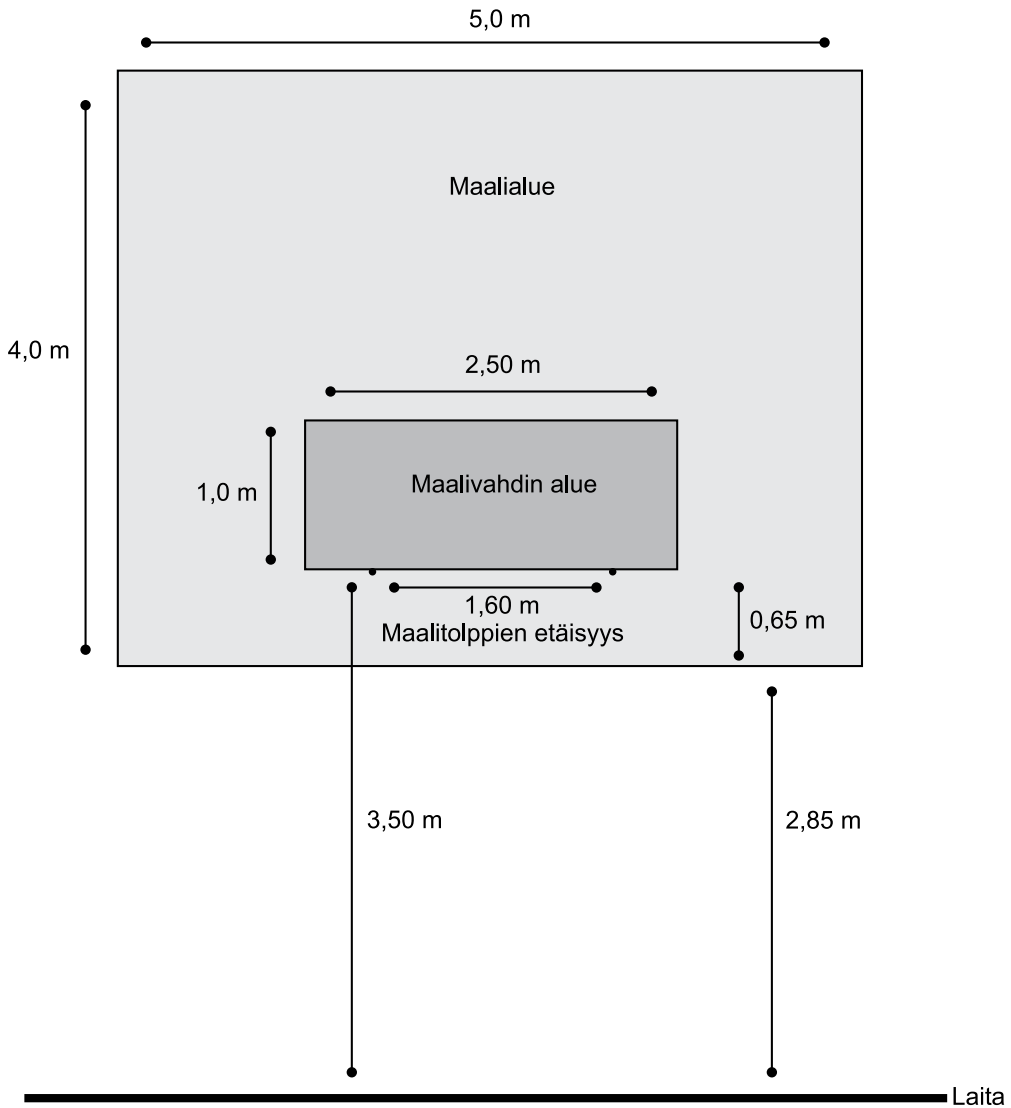


kentän mitat A x B;
 suositus 40.000 x 20.000, vähintään 36.000 x 18.000, enintään 44.000 x 22.000
 kaikki kenttämerkinnät 40...50 mm:n levyisillä viivoilla selvästi erottuvalla värillä

Vapaan tilan korkeus vähintään 6 m.

Lähde: Hietala J., Järvenpää M., Puurakenteisen salibandyhallin suunnittelu- ja rakentamisopas. OPM Liikuntapaikkajulkaisu 76, Rakennustieto Oy, Helsinki 2000

MAALIALUEMITAT



SÄHLYN SÄÄNNÖT

Salibandyn säännöt soveltuvat käytettäväksi myös sellaisissa saleissa, joiden mitat eivät täytä vaadittuja pituuksia ja leveyksiä. Harrastelija- ja kuntopeleissä, kun kenttä ja maalit usein ovat pienet ja kaukalokin voi puuttua, saattaa sählyn pelaaminen olla mielekkäämpi ja tarkoituksenmukaisempi vaihtoehto. Pääsääntöisesti sählyssä noudatetaan salibandyn sääntöjä. Joitakin eroavaisuuksia kuitenkin on:

1. Peli aika on 2 x 15 min. Myös muut peliajat ovat mahdollisia. Peli aika ei ole tehokasta, vaan aika juoksee koko ajan lukuunottamatta erätaukoja ja erotuomarin päättämiä kellon pysäytyksiä.
2. Pelialue on käytettävissä oleva liikuntatila. Jos pallo menee paikkaan missä sitä on mahdoton pelata, peliä jatketaan sisäänlyönnillä. Myös salibandykaukaloa on mahdollista käyttää.
3. Maalin koko on 90 x 60 cm (leveys x korkeus). On myös mahdollista pelata isomilla maaleilla, joiden koko on 90 x 105-110 cm.
4. Maalin edessä on puolikaaren muotoinen maalialue, jonka säde on 1,5 m.
5. Maalivahtia ei ole. Kaikki pelaajat ovat kenttäpelaajia. Kerrallaan kentällä voi olla neljä pelaajaa / joukkue. Pelaajien lukumäärä tulee kuitenkin mukauttaa kentän koon mukaan. Vähimmäismäärä on kolme pelaajaa / joukkue. Vaihtopelaajien määrää ei ole rajattu.
6. Pelaaja ei saa koskettaa millään kehonsa osalla maalialuetta. Maalialueen yli voi kuitenkin astua tai hypätä. Maalialueella saa pelata mailalla.
7. Hyökkääjäpelaajan maalialuerikkomuksesta tuomitaan vapaalyönti ja puolustus-pelaajan maalialuerikkomuksesta on seurauksena rangaistuslyönti.
8. Jos maalintekotilanteessa puolustava joukkue tekee sääntörikkeen, jonka tarkoituksena on estää maali, on seurauksena rangaistuslyönti.
9. Rangaistuslyönti suoritetaan keskipisteestä suoraan tyhjään maaliin. Mikäli kenttä on pieni, voidaan ennen ottelun alkua sopia myös toinen rangaistuslyöntipiste.
10. Vapaalyönti ja sisäänlyönti voivat mennä suoraan maaliin.
11. Hyväksytyin maalin jälkeen peli jatkuu sen joukkueen, joka ei tehnyt maalia, aloituslyönnillä keskipisteestä. Aloituslyönti ei saa mennä suoraan maaliin.
12. Sählyn joukkuerangaistus on kahden minuutin jäähy. Jos peliaika on erityisen lyhyt (alle 2 x 10 min), voidaan käyttää myös lyhyempiä jäähyajoja (esim. 1 min tai 1,5 min) erotuomarin harkinnan tai turnaussääntöjen mukaisesti.

KATUSÄHLYN PELISÄÄNNÖT

Sääntötulkinnossa noudatetaan Suomen Salibandyliiton sääntöjä ja tulkintoja.

1. Kentällä on samanaikaisesti 3 kenttäpelaajaa/joukkue, ei maalivahteja. Vaihto-oikeus on rajoittamaton (ns. lentävä vaihto). Joukkueen maksimikoko on kahdeksan pelaajaa.
2. Peli-aika on 1 x 12 minuuttia.
3. Laidat rajaavat pelialueen. Pelialueen suosituskoko 10 x 20 m. Koko voi vaihdella olosuhteiden mukaan.
4. Mailana tulee käyttää salibandymailaa. Pallona käytetään salibandypalloa.
5. Käytetään minisählymaalia. Maalin suosituskoko 60 x 40 cm (leveys x korkeus).
6. Maalin edessä puolikaaren muotoinen maalialue, jonka säde on 150 cm.
7. Pelaaja ei saa koskettaa maalialuetta millään kehonsa osalla. Maalialueen yliastuminen on kuitenkin sallittu. Mailalla pelaaminen on sallittua maalialueella.
8. Hyökkääjäpelaajan maalialuerikkomuksesta tuomitaan vapaalyönti. Puolustuspeleajan maalialuerikkomuksesta tuomitaan rangaistuslyönti.
9. Rangaistuslyönti suoritetaan keskipisteestä suoraan tyhjiin maaliin.
10. Maali syntyy, kun pallo ylittää kokonaan maalilinjan. Hyökkäävä pelaaja saa tehdä maalin vain mailalla.
11. Hyväksytyin maalin jälkeen peliä jatketaan vastajoukkueen aloituslyönnillä omalle puolelle keskipisteestä erotuomarin vihellyksestä. Aloituslyönti ei saa mennä suoraan maaliin. Ottelun alussa ns. kiista-aloitus.
12. Mikäli pallo katoaa pelialueelta, sisäänlyönnin suorittaa joukkue, joka ei pelannut palloa yli.
(Lyöntipiste on noin yksi metri kentän reunasta, päädyissä kulmasta).
13. Vapaalyönti ja sisäänlyönti voivat mennä suoraan maaliin.
14. Jalalla saa ohjata pallon omaan mailaansa, ei kanssapelaajalle. Pallon potkaiseminen itselle useammin kuin kerran on kielletty.
15. Tahallinen käsien tai pään käyttäminen pallon tavoittelussa on kielletty.
16. Pelaaja ei saa nostaa mailaa lantiotason yläpuolelle. Palloa ei saa pelata mailalla tai jalalla yli polvitason (ei hyppäämälläkään).
17. Mailalla saa pelata vain palloa. Vastustajan mailan painaminen, sitominen ja nostaminen on kielletty. Myös vastapelaajan lyöminen tai mailan pitäminen jalkojen välissä on kielletty.
18. Taklaaminen, kiinnipitäminen, työntäminen ja estäminen on kielletty.
19. Kenttäpelaaja ei saa pelata ilman mailaa.

20. Maasta pelaaminen on kielletty (=molemmat polvet tai toinen käsi on lattiassa).

21. Pallollinen pelaaja ei saa edetä takaperin kohti vastustajaa.

22. Vapaalyönnin ja rangaistuslaukauksen aiheuttavia rikkomuksia ovat seuraavat:

(*tähdellä merkityt ovat niitä rikkomuksia joista pitää tuomita rangaistuslaukaus, niiden ollessa tahallisia tai toistuvia):

- vastustajan mailan nostaminen tai painaminen*
- korkealla mailalla pelaaminen*
- hyppääminen palloa pelattaessa
- tahallinen kädellä tai päällä pelaaminen
- tahallinen vastustajan mailaan lyöminen*
- maassa pelaaminen
- vastustajan taklaaminen, kiinnipitäminen, työntäminen ja estäminen*
- pallon potkaiseminen kanssapelaajalle
- rikkinäisellä mailalla pelaaminen
- liian monta pelaajaa kentällä*
- mailan heittäminen*
- pelaaja ei siirry 3 metrin päähän pallosta vapaalyönnissä
- vaarallinen pelitapa*

Rangaistuslaukauksen voi tuomita myös rikkeestä, joka tapahtuu selvässä maalintekotilanteessa, estäen maalin.

Epäonnistuneen rangaistuslaukauksen jälkeen suoritetaan kiistapalloaloitus keskipisteeltä.

23. Epäurheilijamaisesta käytöksestä ja pelaajan tahallisesta vahingoittamisyrityksestä seuraa rangaistuslyönti ja ottelu/pelirangaistus tai pahimmillaan turnauksesta sulkeminen.

24. Turnauksissa joukkueiden keskinäisen paremmuuden määrää saavutetut pisteet (2 voitosta, 1 tasapelistä). Tasapisteissä joukkueiden paremmuuden määräävät järjestyksessä:

1. keskinäisissä otteluissa saavutetut pisteet,
2. keskinäisten otteluiden maaliero, keskinäisissä otteluissa tehdyt maalit,
3. koko sarjan maaliero,
4. koko sarjassa tehdyt maalit,
5. arpa

25. FAIR PLAY!